# APLICACIÓN DE LOS ENTORNOS VIRTUALES EN LAS AULAS UNIVERSITARIAS

Un enfoque de aprendizaje Colaborativo y Cooperativo a través de la aplicación de un plan de acción estratégico para fortalecer el proceso enseñanza

TOMO 1

Ing. Christian Ruperto Caicedo Plùa Mg Ing. Freddy Anibal Marcillo Merino PhD Lcda. Antonieta Del Carmen Rodríguez González Mg Ec. Mercedes Betsy Verónica Caicedo Plúa Ing. Lino Rodríguez Eduardo Oswaldo

Didáctica e Innovación educativa



# APLICACIÓN DE LOS ENTORNOS VIRTUALES EN LAS AULAS UNIVERSITARIAS

Un enfoque de aprendizaje Colaborativo y Cooperativo a través de la aplicación de un plan de acción estratégico para fortalecer el proceso enseñanza

## **TOMO 1**

Ing. Christian Ruperto Caicedo Plùa Mg
Ing. Freddy Anibal Marcillo Merino PhD
Lcda. Antonieta Del Carmen Rodríguez González Mg
Ec. Mercedes Betsy Verónica Caicedo Plúa
Ing. Lino Rodríguez Eduardo Oswaldo



"Los entornos virtuales potencian el pensamiento crítico y creativo que permiten establecer procesos innovadores en los diferentes campos del desarrollo humano"...Caicedo Ch. 2016

Universidad Estatal del Sur de Manabí – Carrera de Ingeniería en Computación y Redes – Comisión Científica de la Carrera Ingeniería en Computación y Redes - Gad del Cantón Paján



### Editorial Área de Innovación y Desarrollo, S.L

Quedan todos los derechos reservados. Esta publicación no puede ser reproducida, distribuida, comunicada públicamente o utilizada, total o parcialmente, sin previa autorización.

© del texto: de los autores

ÁREA DE INNOVACIÓN Y DESARROLLO, S.L.

C/ Els Alzamora, 17 - 03802 - ALCOY (ALICANTE) info@3ciencias.com

Primera edición: Junio 2016

ISBN: **978-84-945424-7-3** 

DOI: http://dx.doi.org/10.17993/DideInnEdu.2016.17

# Contenido

1	CAP	ITULO 1	15
	1. L	AS TICS EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR	. 15
	1.1	APRENDIZAJE COLABORATIVO.	. 17
	1.2	APRENDIZAJE COOPERATIVO.	. 18
	1.3	APRENDIZAJE CONSTRUCTIVISTA.	. 19
	1.5	MÉTODOS DE ENSEÑANZA/APRENDIZAJE.	. 21
	1.5.	1 Clasificación de los métodos de enseñanza/aprendizaje	. 21
	1.6	Técnicas de enseñanza/aprendizaje	. 22
	1.7	Las claves de una óptima innovación en la enseñanza	. 23
2	CAP	ÍTULO 2	25
	1. P	LAN DE ACCIÓN ESTRATÉGICO PARA LA CORRECTA UTILIZACIÓN DE LAS TICS EN LA EDUCACIÓN SUPERIOR	
	MEDIAN	TE EL MANEJO DE ENTORNOS VIRTUALES PARA FORTALECER EL PROCESO ENSEÑANZA / APRENDIZAJE	. 25
	2.1	ESQUEMA GRÁFICO DE LA PROPUESTA PARA EL PLAN DE ACCIÓN ESTRATÉGICO PARA LA UTILIZACIÓN DE LAS	Tıcs
	EN LA EL	DUCACIÓN SUPERIOR MEDIANTE EL APRENDIZAJE COOPERATIVO Y COLABORATIVO	. 26
	2.2	FUNDAMENTACIÓN DE LA ESTRATEGIA	. 26
	2.3	ETAPA 1. DIAGNÓSTICO DEL NIVEL DE UTILIZACIÓN DE LAS TICS EN LOS ESTUDIANTES	. 26
	2.4	ETAPA 2: PLANEACIÓN	. 27
	2.5	FASE 1: DISEÑO DE UN PLAN DE ACCIÓN ESTRATÉGICO PARA LA CORRECTA UTILIZACIÓN DE LAS TICS EN LA	
	EDUCAC	IÓN SUPERIOR MEDIANTE EL MANEJO DE ENTORNOS VIRTUALES PARA FORTALECER EL PROCESO ENSEÑANZA 🖊	
	APREND	IZAJE	. 27
	2.6	ETAPA 3: DIFUSIÓN	. 28
	2.7	ETAPA 4. EVALUACIÓN	. 29
3	САР	ÍTULO 3	32
	3.1	LOS RECURSOS ON LINE DE LA ENSEÑANZA	. 32
	3.2	TRANSMISIÓN DE CONOCIMIENTOS	. 32
	3.3	HERRAMIENTAS COLABORATIVAS COMO RECURSOS ON LINE DE LA ENSEÑANZA	. 32
	3.4	HERRAMIENTAS ONLINE PARA EVALUACIONES Y TEST	. 55
	3.5	BUSCADORES ACADÉMICOS PARA TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN	. 69
	3.6	INNOVACIÓN EN LA ENSEÑANZA	
	3.7	PERFECCIONAMIENTOS EN LOS MODELOS TÉCNICOS, PEDAGÓGICOS	
	3.8	Modelo LEARNING BY DOING	
4	САР	ITULO 4	82
	4.1	NUBE ACADÉMICA MEDIANTE LA PLATAFORMA CLAROLINE PARA FORTALECER LA ENSEÑANZA VIRTUAL EN EL	_
	CENTRO	DE CAPACITACIÓN Y DESARROLLO LOCAL PAJÁN DE LA UNIVERSIDAD ESTATAL DEL SUR DE MANABÍ	. 82
	4.2	INTRODUCCIÓN	. 82
	4.3	ESQUEMA GRAFICO DE LA PROPUESTA PARA EL DESARROLLO DE LA PLATAFORMA VIRTUAL EN CLAROLINE	. 83
	4.4	FUNDAMENTACIÓN	. 84
	4 -	CARACTERÍSTICAS SOCIO ECONÓMICAS DEL CANTÓN PAJÁN.	06
	4.5	CARACTERISTICAS SOCIO ECONOMICAS DEL CANTON PAJAN	. 00
	_	ERÍSTICAS TERRITORIALES DEL CANTÓN PAJÁN	
	CARACT		. 87
	CARACT LA GEST	ERÍSTICAS TERRITORIALES DEL CANTÓN PAJÁN	. 87 . 88
	CARACT LA GEST	erísticas territoriales del cantón Paján Tión del Conocimiento e Innovación Tecnológica para el Desarrollo Local en Paján DN PDyOT (Plan de Desarrollo y Ordenamiento Territorial)	. 87 . 88 . <i>88</i>
	CARACT LA GEST	ERÍSTICAS TERRITORIALES DEL CANTÓN PAJÁN	87 88 . <i>88</i> 90

4.7	Base legal del proyecto	94
4.8	ETAPA 2: PLANIFICACIÓN	95
4.9	ETAPA 3: DISEÑO	97
4.10	ETAPA4: DESARROLLO.	98
4.11	E-LEARNING CLAROLINE	98
Int	troducción de la plataforma Claroline	98
	11.1 Características de la plataforma	
	11.2 Rutas de Aprendizaje	
Етара	A 5: IMPLEMENTACIÓN	114
4.12	FASE 1. MOTIVACIÓN A LA COMUNIDAD PRODUCTORA DE PAJÁN	119
4.13	FASE 2. SOCIALIZACIÓN AL SECTOR PRODUCTIVO	119
4.14	ETAPA 6. EVALUACIÓN	120
5 BII	BUOGRAFÍA	123

### **CONTENIDO DE GRÁFICO**

Gráfico 1Esquema gráfico. Plan de acción estratégico	. 26
Gráfico 2Plataformas educativas online	. 33
Gráfico 3 Plataforma educativa Mixxt	. 34
Gráfico 4 Plataforma educativa Schoology	. 35
Gráfico 5 Plataforma educativa Edmodo	. 36
Gráfico 6 Plataforma Sites By Blackboard	. 37
Gráfico 7 Plataforma educativa Lectrio	. 38
Gráfico 8 Plataforma educativa Udemy	. 39
Gráfico 9 Plataforma educativa RCampus	. 40
Gráfico 10 Plataforma educativa Hootcourse	. 41
Gráfico 11 Plataforma educativa Moodle	. 42
Gráfico 12 Plataforma educativa Edu 2.0 NEO LMS	. 43
Gráfico 13 Plataforma educativa Mahara	. 44
Gráfico 14 Plataforma educativa Claroline	. 45
Gráfico 15 Plataforma educativa Sakaiproyect	. 46
Gráfico 16 Plataforma educativa Docebo	. 47
Gráfico 17 Plataforma educativa Dokeos	. 48
Gráfico 18 Plataforma educativa Tiching	. 49
Gráfico 19 Plataforma virtual Eduteka	. 50
Gráfico 20 Plataforma Didactalia	. 51
Gráfico 21 Plataforma educativa Mcourser	
Gráfico 22 Plataforma educativa Ecaths	. 53
Gráfico 23 Plataforma de evaluación įgive Test	. 55
Gráfico 24 Plataforma de evaluación ExamTime	. 56
Gráfico 25 Plataforma de evaluación Googledocs	. 57
Gráfico 26 Plataforma de evaluación Respondus	. 58
Gráfico 27 Plataforma de evaluación E- encuesta	. 59
Gráfico 28 Plataforma de evaluación Quizstar	. 60
Gráfico 29 Plataforma de evaluación Easytestmaker	. 61
Gráfico 30 Plataforma de evaluación Zoho Challenge	. 62
Gráfico 31 Plataforma de evaluación Quiz Builder	. 63
Gráfico 32 Plataforma de evaluación Thatquiz	. 64
Gráfico 33 Plataforma de evaluación Clasmarker	. 65
Gráfico 34 Plataforma de evaluación Quia	. 66
Gráfico 35 Plataforma de evaluación Sakai	. 67
Gráfico 36 Buscador académico Intelligo - Repositorios	. 69
Gráfico 37 Buscador académico Chemedia	. 70
Gráfico 38 Buscador Google Académico	. 71
Gráfico 39 Buscador académico Busco grafías	. 72
Gráfico 40 Buscador Académico Biology Browser	. 73
Gráfico 41 Buscador académico Science Research	. 74
Gráfico 42 Buscador académico teseo	. 75
Gráfico 43 Buscador académico Redalvo	. 76

Gráfico 44 Buscador académico PDF SB	77
Gráfico 45 Buscador académico Dialnet	78

### **CONTENIDO DE ILUSTRACIONES**

llustración 1. Mapa ubicaciones distrital en zona de planificación	85
Ilustración 2. Mapa base político- administrativo	86
Ilustración 3. Tasa de asistencia por nivel de educación	86
Ilustración 4. Movimiento migratorio	86
Ilustración 5. Tasa de alfabetismo	87
Ilustración 6. Plan de ordenamiento Territorial	87
Ilustración 7. Categorías de ordenamiento territorial Cantón Paján	
llustración 8. Ruta de comercialización	88
Ilustración 9 La Gestión del Conocimiento e Innovación Tecnológica	88
Ilustración 10. Programa de desarrollo local	89
Ilustración 11. Demandas del PDyOT	90
Ilustración 12. Vinculación CECADEL y CIGCDEL	
Ilustración 13. Vinculaciones con diferentes Universidades	91
Ilustración 14. Temas en debate con diferentes universidades	91
Ilustración 15. Cursos a dictar por varias universidades	92
Ilustración 16. Elaboración de temas a tratar en la Municipalidad del Cantón Paján	92
Ilustración 17. Temas de vinculación con el CECADEL	
Ilustración 18. Comité de gestión	93
Ilustración 19. Esquema de formación y capacitación	94
Ilustración 20. Presentación de la plataforma a trabajar	96
Ilustración 21. Servidor local (XAMPP)	
Ilustración 22. Instalación de la plataforma Claroline	97
Ilustración 23. Diseño de la plataforma para la enseñanza virtual	98
Ilustración 24. Presentación de plataforma Claroline	98
Ilustración 25. Ingreso a la plataforma como docente	99
Ilustración 26. Formulario para el ingreso como estudiante	100
Ilustración 27. Ingreso a la plataforma	100
Ilustración 28. Creación de los cursos en la plataforma	101
Ilustración 29. Herramientas de la plataforma	102
Ilustración 30. Editor de imagen	102
Ilustración 31. Item para subir imagen en la plataforma	102
Ilustración 32. Portada de bienvenida a los cursos de capacitación	103
Ilustración 33. Editor de texto de la plataforma Claroline	103
Ilustración 34. Barra de navegación para copiar la URL del video	103
Ilustración 35. Presentación de como subir un video	104
Ilustración 36. Editor de video ya instalado en la plataforma	104
Ilustración 37. Descripción del Curso	104
Ilustración 38.Contenidos a dictarse en la plataforma	105
Ilustración 39. Levantamiento de archivo en la plataforma	105
Ilustración 40. Vista de la pestaña para oculta archivos	106
Ilustración 41. Herramientas para hacer los ejercicios de pregunta	106
Ilustración 42. Modelo de realizar preguntas de prueba	106
Ilustración 43. Validación de la renuesta	107

Ilustración 44. Ruta de aprendizaje	. 107
Ilustración 45. Ingreso de un título en la ruta de aprendizaje	. 108
Ilustración 46. Verificación de cómo sería la secuencia de la ruta de aprendizaje	. 108
Ilustración 47. Seguimiento de la ruta de aprendizaje	. 108
Ilustración 48 Verificación quien ha tenido más ingreso a la plataforma	. 109
Ilustración 49 Documento de PDF ya subido en la plataforma	. 109
Ilustración 51. Herramienta para dejarles deberé a los estudiantes	. 109
Ilustración 52. Opciones para la realización de tareas	. 110
Ilustración 53. Ingreso a los foros de la plataforma	. 110
Ilustración 54. Creación de los foros en la plataforma	. 111
Ilustración 55. Publicación de los foros	. 111
Ilustración 56. Herramientas de los grupos	. 111
Ilustración 57. Herramientas de los usuarios	. 112
Ilustración 58. Lista de wiki	. 112
Ilustración 59. Creación de los wiki en la plataforma	. 112
Ilustración 60. Verificación de los chat	. 113
Ilustración 61. Lista de herramientas a utilizarse	
llustración 62. Estadísticas de la plataforma en el curso	. 114
Ilustración 63.Socialización de los temas a tratar	. 114
Ilustración 64.Calendario de capacitación de los curso a dictarse	. 115
Ilustración 65. Introducción del curso a dictarse	. 116
Ilustración 66. Introducción del curso 1	. 116
llustración 67. Tema acerca de los abonos	. 116
Ilustración 68. Principales efectores y beneficios de los abonos	
Ilustración 69. Tema sobro los abonos verde	. 116
Ilustración 70. Sistema sobre sembrío	. 116
Ilustración 71. Control de hongos	. 117
Ilustración 72. Técnicas de producción ecológica	. 117
Ilustración 74. Estrategia general de la nutrición	
Ilustración 75. Diferentes técnicas para la nutrición	. 117
Ilustración 76. Mecanismo de lucha frente a plagas y enfermedades	. 117
Ilustración 77. Rotación de Cultivos.	. 118
Ilustración 78. Problema en la utilización de productos químicos	. 118
Ilustración 79. Biodiversidad para el control de plagas y enfermedades	. 118
Ilustración 80.Plagas	. 118
Ilustración 81. Otros tratamientos de plagas y enfermedades	. 118
Ilustración 82. Perspectivas de futuro	. 118
llustración 84. Entorno de la plataforma	
llustración 85. Material en la utilización de la plataforma	. 120
Ilustración 86. Evaluaciones de la plataforma	. 121

### **PRESENTACIÓN**

**Autores** 

### Universidad Estatal del Sur de Manabí

En el Ecuador la Educación Superior está pasando por cambios trascendentales en lo Académico, Científico y de gestión ya que ha existido un modelo mental ambiguo y que dentro del contexto de competitividad educativa Universitaria exige generar cambios significativos que tengan un impacto importante en la Comunidad.

Las Tecnologías de la Información y Comunicación enmarcan un hito trascendental en el desarrollo del conocimiento en ambientes Universitarios ya que el uso de estas herramientas simplifica procesos y como resultado nutren la praxis aportando con aprendizajes demostrativos de quienes buscan solución de problemas a través de las nuevas tecnologías.

No existen recetas para conseguir calidad académica en la educación superior ni modelos rígidos en un mundo competitivo y de transformación. La calidad de la catedra dependerá cien por ciento de lo innovador que esta pretenda ser y durante el proceso ir desarrollando habilidades de acuerdo a la aptitud de cada persona.

Las IES ecuatorianas están llamadas a responder a las demandas de la sociedad de hoy, determinada por el surgimiento y desarrollo de las nuevas formas estructuradas e innovadoras para la generación de nuevos conocimientos, las cuales están produciendo diversos cambios en el comportamiento del ser humano en distintas áreas. Es por este motivo que el presente trabajo parte del constructivismo ya que se pueden promover ambientes instruccionales, los cuales incorporando aplicaciones informáticas favorecen la creación de nuevas formas de aprendizaje centrados en un aprender a través de estrategias de corte colaborativo, en donde se facilita el aprendizaje, se estimula la reflexión y se enfatiza la instrucción, se considera importante el aspecto relativos a la didáctica, la sistematización de procesos y la virtualización de la educación superior como vía para la transformación de la misma.

Por lo tanto, las Tecnologías de la Información y Comunicación son un instrumento para la lograr una mayor universalización de la Educación Superior mediante el uso de variadas formas de intervención para atender las necesidades educativas del individuo en todas las etapas. Entre los elementos que se consideran con mayor relevancia lo constituyen la calidad, pertinencia, equidad y cooperación.

Es importante recalcar que el estudiante es el único responsable de su aprendizaje, interactuando con la información con una visión crítica, reflexiva y creativa, gestionando así su propio aprendizaje, apoyado en la mediación docente y las fuentes de información necesarias, además como parte del éxito en este nuevo paradigma educativo también se vincula el interés, la motivación y la constancia de los profesionales en formación. La estrategia de aprendizaje en un aprendizaje colaborativo se basa en el aprender a aprender, un estudiante tiene que desarrollar competencias digitales que son las claves para el aprendizaje permanente, siendo aquellas que permiten utilizar el computador de un modo adecuado, que pueda manejar y administrar información para sí mismo, compartirla en la red y generar así resultados o nuevos conocimientos.

Ahora bien, es importante recalcar la función del docente universitario ya que este tiene que vincular el uso de las Tics como eje transversal del currículo partiendo de sus experiencias y vivencias sobre la importancia del aprendizaje colaborativo en su materia desde este punto de vista se puede encontrar un camino para la generación de nuevas innovaciones ya que esto permitirá una transformación de la Educación Superior desde le gestión del conocimiento.

### Resumen

La presente obra tiene un enfoque académico y científico, trata de analizar el uso de las Tecnologías de la Información y Comunicación mediante la aplicación de plataformas virtuales en la Educación Superior, permitiendo fortalecer la academia aplicando herramientas tecnológicas acordes a las necesidades y exigencias encaminadas a potenciar el desarrollo intelectual y técnico de profesionales en formación.

Los diferentes Capítulos analizan de una manera clara diferentes concepciones metodológicas y conceptuales desde una perspectiva constructivista hasta la aplicación de un plan de acción estratégico a través de un entorno virtual dentro de la catedra y como proyecto de aula potenciar el desarrollo local, un trabajo mancomunado entre la Universidad y el Gad Paján lo que permite potenciar la matriz productiva y los objetivos del Plan Nacional del Buen Vivir que está plasmada en la Constitución de la República del Ecuador.

Para el desarrollo exitoso de este trabajo de investigación se utilizó como metodología instrumentos lógicos y físicos que se basaron fundamentalmente en documentos científicos técnicos que ayudaron a justificar el problema de investigación. Se concluyó que la implementación de una plataforma virtual para el desarrollo local permitirá potenciar diferentes áreas de desarrollo dentro del PdyOT del Gad Pajan con el único fin de mejorar la calidad de vida de la sociedad lo que permitirá un verdadero impacto en el desarrollo local del Sur de Manabí.

### **OBJETIVO GENERAL**

Dar a conocer las diferentes herramientas tecnológicas virtuales para el fortalecimiento de la enseñanza / aprendizaje en la materia de programas utilitarios.

### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Realizar un análisis sobre el uso de las TI, aprendizaje cooperativo y colaborativo en la Educación Superior.
- Desarrollar un plan de acción estratégico para la correcta utilización de las tics en la educación superior mediante el manejo de entornos virtuales para fortalecimiento del proceso enseñanza / aprendizaje.
- Diseñar una Nube Académica mediante la plataforma claroline para el fortalecimiento de la enseñanza virtual en el Centro de Capacitación y Desarrollo Local (CECADEL) Paján de la Universidad Estatal del Sur de Manabí.

### 1 CAPITULO 1

### 1. Las TIC en la educación superior

"Así pues cualquier proyecto que implique utilización de las TIC, cambios metodológicos, formación de los profesores universitarios, etc. constituye una innovación. En este sentido, creemos que aquellas universidades que no contemplen cambios radicales en relación a los medios didácticos y a los sistemas de distribución de la enseñanza pueden quedar fuera de la corriente innovadora que lleva a las nuevas instituciones universitarias del futuro." (Salinas, 1999)

El Consejo de Educación Superior del Ecuador señala que entre los 19 problemas principales del Régimen Académico es la "debilidad o ausencia de uso de Tics para aprendizaje en todas las modalidades." (CES, 2013) Por lo que las Universidades tienen que fortalecer de acuerdo a su realidad sus especialidades y desde este punto de vista mejorar la academia.

Según la (UNESCO, 1998) "acota que los entornos de aprendizaje virtuales, (EVA), constituyen una forma totalmente nueva de Tecnología Educativa y ofrecen una compleja serie de oportunidades y tareas a las instituciones de enseñanza de todo el mundo. Se define como un programa informático interactivo de carácter pedagógico que posee una capacidad de comunicación integrada, es decir, que está asociado a Nuevas Tecnologías".

En el entorno de la educación superior las Tecnologías de la Información y comunicación se considera como una nueva forma de comunicación que conlleva a una cultura informática que tiene que generar cambios pragmáticos en las IES. En este sentido la generación de nuevos conocimientos a través del descubrimiento del hecho científico y su resolución como aporte a la sociedad y a la Ciencia permite identificar universidades competitivas a nivel local y mundial. La Universidad Ecuatoriana debe cambiar su estructura tradicional por una estructura completamente digital moderna fortaleciendo un modelo educativo constructivista combinatorio ajustado a las necesidades del entorno que permita expresar la identidad filosófica, científica, ética, académica, pedagógica – andragogíca, administrativa y gestión de las IES. "El modelo educativo define la ubicación, el papel de la Universidad en el sistema de producción de conocimiento y ciencia". (IUCP, 2011 - 2012)

La vinculación de las Tecnologías de la Información y Comunicación (Tics) en las cátedras Universitarias permiten potenciar habilidades y destrezas en los profesionales en formación en donde el conocimiento juega un papel importante en el cambio de un modelo mental, social y económico.

Desde esta perspectiva una de las características principales para el desarrollo de una asignatura utilizando las Tics es el aporte al desarrollo del aprendizaje colaborativo en red como una estrategia para la formación que se desarrolla íntegramente a través de los recursos de Cloud – IT e Internet, coordinada por un catedrático que propone actividades individuales y grupales, facilitando los procesos de organización y funcionamiento del grupo y dinamizando el desarrollo de su actividad autónoma académica. A través de este cada miembro de un grupo de trabajo tiene la responsabilidad de aportar al producto final, por lo que se requiere de la implicación activa y la responsabilidad individual de todos los integrantes de éste. De tal forma que el aprendizaje colaborativo nace a partir de las acciones virtuales entre los estudiantes y el

profesor en donde se requiere generar un ambiente de aprendizaje en el cual los estudiantes establecen relaciones de colaboración con sus compañeros, intercambian opiniones para la solución de problemas. En este sentido cobra importancia la didáctica en la práctica docente.

En la didáctica moderna, el estudiante pasa a ser el factor principal de la experiencia educativa: se convierte en personaje activo y emprendedor. En el aprendizaje colaborativo se observa un nuevo paradigma tanto en estudiantes como de los profesores universitarios ya que permite confirmar que el proceso de aprendizaje realizado bajo esta postura podría colaborar con las transformaciones necesarias planteadas para la educación superior en los actuales momentos. Por consiguiente, es importante señalar que las Tics son un instrumento andragogíca transformadora en el proceso enseñanza/ aprendizaje del profesional en formación. El aprendizaje es una acción intencional que depende de la voluntad y de la predisposición para participar del proceso de enseñanza—aprendizaje, los resultados se evidenciaran dependiendo del trabajo que se realice de acuerdo a indicadores planteados.

Desde este punto de vista es importante señalar necesidad de realizar cambios profundos y significativos en materia de gestionar el proceso de enseñanza aprendizaje, el cual se conceptualiza cómo el saber acceder a las informaciones, seleccionarlas, articularlas, analizarlas y aplicarlas a un determinado objetivo, es decir se requiere del docente unas competencias apropiadas para que su práctica esté ligada con la necesidad de transformación de la educación superior.

En el aprendizaje colaborativo el alumno decide sus objetivos a desarrollar y el camino más certero para lograrlos mediante decisiones propias y el docente es quien establece las reglas para la generación del nuevo conocimiento. (Pérez, 2000, págs. 49-59)

Desde esta perspectiva resulta necesario recalcar que entre los desafíos que deben enfrentarse en la educación superior del siglo XXI se encuentran los cambios de mentalidad y de actitud tanto en los alumnos como en los profesores. Frente a la identificación tradicional de la educación como transmisión de conocimientos, se impone un nuevo concepto: el de la gestión del conocimiento a través de la tecnología y la generación de nuevos conocimientos como eje de transformación de la sociedad.

Es importante indicar que los profesores universitarios deben realizar una labor docente equilibrada y ajustada a los nuevos ámbitos y sentido reflexivo que demanda la educación superior para lograr la transformación ansiada, deben cubrir un conjunto de pautas relativas a su formación por lo cual se presenta algunas indicaciones:

Se requiere IES renovadas deben de convertirse en el motor económico, social y cultural de la sociedad que lideren cambios significativos para el desarrollo de la matriz productiva dentro de cada sector de acuerdo las necesidades y potencialidades del medio.

Las IES tienen que convertirse en entes generadores de nuevos conocimientos científicos para beneficio de local, regional y nacional mediante el uso de las Tics.

Las IES tienen que vincular como eje transversal del currículo en asignaturas la aplicación de las Tics mediante un aprendizaje cooperativo y colaborativo lo cual potenciara la reflexión, la

creatividad, el trabajo en equipo, la interpretación de resultados para generar un nuevo conocimiento vinculando principios éticos y morales, entre otros.

El docente Universitario debe asumir como rol principal el hecho de transformar su catedra, mediante el uso de las Tics y la praxis generando cambios significativos desde modelos mentales ambiguos a modelos transformacionales que permitirán generar nuevas contribuciones científicas.

Que las IES se enfoquen en ser entidades cien por ciento inteligentes en donde todos los procesos estén automatizados, permitiendo al alumno y docentes realizar actividades académicas innovadoras, llenas de expectativas, creativas, creando nuevos conocimientos partiendo del uso de las Tics.

Y por último la generación de Centros de Investigaciones relacionados con la aplicación de las Tics para fortalecer diferentes áreas estratégicas de desarrollo local, regional y nacional y por ende la vinculación de redes académicas - científicas de conocimiento a nivel mundial permitiendo enriquecer la Educación Superior del Ecuador con fuerte impacto social.

### 1.1 Aprendizaje colaborativo.

La tecnología educacional, en el sentido más amplio, abarca la aplicación de sistemas, técnicas y materiales para mejorar el proceso del aprendizaje. (Colier, 1969)

El aprendizaje colaborativo es el método en la cual el usuario es responsable no solo de su propio aprendizaje, si no de ayudar a sus compañeros a aprender. Esta metodología consiste en la interacción entre las personas que constituyen un grupo, con la finalidad de obtener un aprendizaje común a través de la colaboración, implicación, debates, consenso.

(Casamayor, G, 2010) Señala que mediante este tipo de aprendizaje los profesionales en formación generan su propio conocimiento fortaleciendo su desarrollo cognitivo y profesional. De igual manera se promueve la creación e innovación fomentando una nueva forma de aprender a aprender.

También en el aprendizaje colaborativo se debe de interactuar con otros estudiantes, formando grupos de trabajo en donde se pueda compartir y generar un nuevo conocimiento partiendo de un análisis, logrando mejorar el aprendizaje de una manera más fácil a través de diferentes técnicas como retroalimentación y el aumento de autoestima.

(Martin, A.M., Dominguez, M & Paracela, C., 2011) Mencionan que el aprendizaje colaborativo mejora la relación, comunicación entre el alumnado y el docente, logrando fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje, este tipo de aprendizaje también se lo usa para la docencia online.

Una de sus ventajas del aprendizaje colaborativo es que se aprecia el trabajo individual, cada uno de los miembros del grupo de trabajo se responsabiliza de sus tareas, y al momento de debatirlos reciben las contribuciones del grupo, generan nuevos conocimientos, logrando demostrar un aprendizaje más fácil y placentero.

Otra de las ventajas es cada estudiante está en la obligación de dirigir el grupo de trabajo, estimular habilidades personales, escuchar con atención, poder participar sin tener restricciones de ningún tipo, logrando así un aprendizaje efectivo y correcto, con el fin de adquirir nuevos conocimientos.

El aprendizaje colaborativo es la que propicia en el alumno la generación del conocimiento ya que siempre va a estar envuelto en el desarrollo de todo tipo de trabajo o investigación que envié el docente, donde su aportación va a ser muy importante al no quedarse como un objeto el de solo captar información.

Las principales desventajas que se presentan en el aprendizaje colaborativo es que los estudiantes se resisten al cambio de herramientas de aprendizaje para realizar los trabajos. Es por esta razón que se toman en cuenta diferentes aspectos:

Las personas no siempre captan, aprenden o generan conocimiento de la misma forma, cada uno aprende de la manera que más fácil lo vea. Por esta razón es que existen diferentes estilos de aprendizaje por ejemplo la lectura, dando a elegir al estudiante la forma que más le convenga y así poder rendir mejor ya sea en los trabajos grupales, individuales o en la tarea que se les haya asignado.

Debe elegirse el modelo educativo que mejor convenga para poder desarrollar todo tipo trabajo, permitiendo generar nuevos conocimientos y nuevas formas de aprender, logrando que los estudiantes mejoren su rendimiento académico.

Se debe buscar la forma para que los estudiantes tengan una mejor comunicación, sin importar las distancias en la que se encuentren. La manera de que se logre es a través de tecnología y medios de comunicación como el correo electrónico, las redes sociales, el chat, la mensajería instantánea o los dispositivos móviles.

### 1.2 Aprendizaje cooperativo.

El aprendizaje cooperativo permite a los docentes darse cuenta de lo importante que es la interacción que se establece con el alumno. Se deben plantear diferentes estrategias para que se logre un aprendizaje eficaz y ordenado. También es muy sustancial que el estudiante siempre interactúa con otras personas fuera del aula de clase, sin dejar de lado al docente y los compañeros de clase.

(Felipe, León &, 2011)Indican que el docente tiene que cambiar su forma de enseñar a los estudiantes mediante métodos alternativos que permita facilitar el aprendizaje, como es el aprendizaje cooperativo, que fomente el desarrollo de competencias intelectuales y profesionales, el desarrollo de estrategias de comunicación y el crecimiento personal del alumno.

Las ventajas que ofrece el aprendizaje cooperativo son muchas, entre ellas encontramos la motivación por la tarea, nuevas capacidades e iniciativa de desarrollo, calidad en el contenido de información y la relación social en el aprendizaje.

Otra ventaja del aprendizaje cooperativo es que el alumno genera nuevos conocimientos, gracias a las diferentes investigaciones y trabajos que realice, donde su aporte es muy significativo para el desarrollo cognitivo de sus compañeros, y así fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje.

En el aprendizaje cooperativo existen los mismos inconvenientes que en el aprendizaje colaborativo, el estudiante se resiste al cambio de paradigmas y herramientas de trabajo. Es por eso que se aplican los mismos aspectos del aprendizaje colaborativo como es el estilo de aprendizaje, modelos educativos, técnicas y tecnologías de la comunicación.

### 1.3 Aprendizaje constructivista.

El constructivismo difiere algunos puntos de vistas, porque el aprendizaje se deduce entre la interacción docente-alumno. También el constructivismo indica que el conocimiento no se descubre si no que construye, siendo el alumno el único responsable de generar activamente su proceso de aprendizaje.

El proceso de aprendizaje va de lo general a lo específico, así la teoría del aprendizaje indica que el alumno aprende mediante la investigación científica, la lectura, la cual permitirá poder construir y generar su propio conocimiento en base a la experiencia obtenida, logrando un aprendizaje activo cuando el estudiante participa de manera constante en clases o interactuando con los demás alumnos mediante discusiones temáticas.

(Carretero, Mario, 1997, págs. 39-71) Indica que básicamente el constructivismo se establece en el pensamiento de cada individuo (tanto en los aspectos cognitivos y sociales del comportamiento como en los afectivos), el constructivismo se va generando día a día como resultado de la investigación que realice el estudiante.

El rol del docente es muy importante, porque con su experiencia logrará que alumno capte y pueda aprender. El papel del maestro debe ser de manera ordenada, práctica y fácil, ya que es el único responsable para que el educando logre un mejor aprendizaje en base a la investigación.

En el aprendizaje el estudiante es muy importante, porque es el único responsable de generar su proceso de aprendizaje en base a la investigación, a su vez el mismo debe de ser capaz de concebir su propio conocimiento y mediante esto ayudar a sus compañeros a facilitar su forma de aprender.

Uno de los puntos más importantes es la interacción o relación entre el docente y el alumno. El catedrático es un pilar fundamental en el proceso de enseñanza, es él, el que en base a su experiencia entrega sus conocimientos a los estudiantes, siempre que se demuestre un respeto mutuo, la cual permitirá al docente ganar la confianza de sus dirigidos mediante estrategias adecuadas para la enseñanza.

Por lo tanto, el constructivismo es una teoría objetiva de aprendizaje que detalla el papel central que los alumnos tienen que tener para transformar los esquemas mentales ambiguos en sistemas que potencien su desarrollo cognitivo el mismo fortalece la práctica educativa. El entorno educativo directamente con los estudiantes debe adaptarse y ajustarse sobre la base de las necesidades del medio.

### 1.4 Constructivismo en el aula

"Estudiantes controlan su aprendizaje", esta simple realidad se encuentra en el corazón del enfoque constructivista de la educación. Como educadores, desarrollamos prácticas en el aula y negociar con el estudiante es primordial para hacer de las clases innovadoras y amenas lo que permitirá mejorar el aprendizaje del estudiante, cada uno construye su propio significado a través de sus propios procesos cognitivos. Por lo que es preciso tener en cuenta que como educadores tenemos un gran control sobre lo que enseñamos, pero no de lo que aprenden los estudiantes por lo que resulta importante controlar y evaluar el proceso enseñanza / aprendizaje para garantizar una educación de calidad fortaleciendo nuestros enfoques de enseñanza y así mejorar el aprendizaje significativo.

Dentro de este contexto la búsqueda de la generación de un nuevo conocimiento y la inmersión de nuevas tecnologías motiva a los estudiantes a aprender. Cuando los estudiantes quieren saber más acerca de un tema se interesan y potencia la parte cognitiva en las investigaciones y discusiones en el aula. De tal manera que se ha identificado cinco principios centrales del constructivismo según (Grenon Brooks, J & M. Brooks, 1993)

Los docentes constructivistas buscan puntos de vista de los estudiantes valederos e importantes. Busca encontrar nuevas formas de enseñanza para dinamizar las clases en el aula a través de instrucciones de acuerdo a intereses de sus estudiantes.

- 1 El docente convierte el aula en un entorno lleno de experiencias innovadoras. Los educadores permiten a los estudiantes construir un nuevo conocimiento que desafía sus suposiciones actuales el aprendizaje ocurre.
- 2 Los docentes constructivistas reconocen que los estudiantes deben vincular el plan de estudios y medios tecnológicos para el desarrollo de un nuevo conocimiento. Los estudiantes a ver la preeminencia en sus actividades diarias, su interés por el aprendizaje crece y se vuelven clases interactivas e innovadoras.
- 3 Los docentes constructivistas generan nuevas estructuras de enseñanza, tienen grandes ideas a través de la búsqueda de información mediante bases de datos científicas electrónicas.
- 4 En último lugar los docentes constructivistas evalúan el aprendizaje diario de sus estudiantes en el contexto de las investigaciones (análisis, interpretación y fuentes de información fidedignos). Los estudiantes demuestran su conocimiento cada día en una variedad de formas. La inteligencia, la creatividad, la responsabilidad y el conocimiento sobresalen dentro de este tipo de enseñanza.

### 1.5 Métodos de enseñanza/aprendizaje.

"El futuro de la educación estará profundamente signado por la tecnología de la información venidera. Pero más aún, por cómo los educadores y estudiantes utilizan las TIC para el aprendizaje continuo" (Williams, 2010)

El éxito del proceso de enseñanza/aprendizaje es cumplir de forma correcta con todos los objetivos planteados, eligiendo los métodos apropiados para poder alcanzarlos. La existencia de un método permite realizar de forma correcta los trabajos e investigaciones y así mejorar el proceso de enseñanza/aprendizaje.

Para (Rosell, W. y., Ena Rosa Paneque, 2009) los métodos de enseñanza son muy importantes porque permiten la interacción dentro del proceso de enseñanza/aprendizaje, el docente y el alumno gracias a las ventajas que ofrecen los métodos mejoran su comunicación y fortalecen su rendimiento académico.

Entre los tipos de métodos de enseñanza/aprendizaje tenemos: el método de Investigación que es en base a fuentes bibliográficas que permiten generar nuevos conocimientos y a su vez nos indica los pasos para ejecutar y cumplir el trabajo a realizar. Dentro de este tipo de procedimiento encontramos los métodos cualitativo y cuantitativo.

Los métodos de Organización trabajan sobre hechos que se conocen haciéndolo de forma eficaz, ordenada y disciplinada para que haya eficiencia en lo que se desea realizar, logrando así una manera correcta de desarrollar las cosas y a su vez fortaleciendo el proceso de enseñanza/aprendizaje.

El método de Transmisión permite transmitir conocimientos, en la actualidad es uno de los métodos más utilizados en el proceso de enseñanza/aprendizaje porque actúa como intermediario entre el docente y el alumno generando una manera más eficaz y rápida para el aprendizaje.

### 1.5.1 Clasificación de los métodos de enseñanza/aprendizaje.

Los métodos en cuanto a la forma de razonamiento:

- 1.5.1.1 Método deductivo: La deducción va de lo general a lo particular, esta se aplica para comprobar la validez de lo que se esté realizando. También es un método que considera que la conclusión se encuentre implícita dentro de las premisas que quiere decir que son consecuencias que resultan ser verdaderas.
- 1.5.1.2 Método inductivo: Esta se aplica o se induce de lo particular a lo general. Esta se emplea como instrumento de trabajo ya que se obtienen las conclusiones a partir de ideas específicas. Por lo general de este método se obtienen las hipótesis, investigación de leyes científicas y las demostraciones.

Los métodos en cuanto a su relación con la realidad:

1.5.1.3 Método simbólico o ver balístico: Es cuando los elementos utilizados en la clase son únicamente el lenguaje oral y el lenguaje escrito, punto importante porque permitirá a los estudiantes mejorar el proceso de enseñanza/ aprendizaje, siendo este el método más usado por la mayor parte de los docentes.

1.5.1.4 Método intuitivo: Esta se presenta cuando una clase intuye los resultados de un tema determinado, las cosas tratadas o intentando acercarse a la realidad intuitiva del alumno lo más posible, siempre teniendo en cuenta a sus sustitutos inmediatos en caso de que no se den resultados esperados.

### 1.6 Técnicas de enseñanza/aprendizaje.

Las técnicas de enseñanza/aprendizaje son utilizadas por el docente para impartir su clase, estos procesos pueden ser usados en prácticas ya que se encuentran en constante relación con las características personales y las habilidades profesionales del maestro.

Las técnicas ocupan un lugar muy importante en el proceso de enseñanza/aprendizaje, por tanto, son actividades que el docente plantea mediante estrategias para que el estudiante logre generar conocimiento fácil y rápido.

### 1.6.1 Técnica expositiva.

Esta técnica o método de enseñanza la aplica el docente hacia los estudiantes, enseñando a los alumnos un conjunto de conocimientos mediante exposiciones con un contexto totalmente controlado desde el punto de vista que este aplique. Esta es una de las metodologías con las que el educando aprende a expresarse frente al público.

Cabe recalcar que esta técnica se trata de una estrategia aplicada, utilizada en el ámbito laboral. Es una estrategia muy recurrente en estudios superiores y universitarios.

### 1.6.2 Técnica biográfica.

Estas constituyen un conjunto de procedimientos para realizar investigaciones que permitirá describir y explicar el proceso vital de un contexto. La elección dependerá de la persona, de que objeto desea tomar como fuente para realizar la investigación y así fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje.

Dentro de la clasificación de las tecnologías de la información y comunicación Tics en el proceso de enseñanza/aprendizaje se analizará las dimensiones para entender las Tics en educación.

### 1.6.3 Productividad

En las Tic, la productividad presenta diversas herramientas como el proceso, análisis, gráficas, técnicas que bien pueden ser utilizadas dentro del campo educativo. El estudiante que elabora cualquier tipo de trabajos aprende a escribir de manera correcta ya que en este tipo de dimensión cuenta con herramientas para corregir faltas ortográficas.

### 1.6.4 Interacción

Esta herramienta se utiliza con mayor frecuencia en la educación, porque permite a los estudiantes tener la oportunidad de realizar debates temáticos, utilizando las técnicas ya sean estas oral o escrita. El docente comúnmente la utiliza para el desarrollo de actividades educativas.

### 1.6.5 Objeto de Estudio

Esta es una gran herramienta porque permite y ayuda al estudiante a entender lo que estudia, aunque muchas veces no es suficiente para lograr el dominio de los temas por lo que se necesita la ayuda de otros métodos de enseñanza. También es muy importante porque se logra generar nuevos conocimientos mediante la lectura y la investigación.

### 1.6.6 Labores educativas

Es un objeto muy importante dentro de las tics en el campo educativo, comúnmente utilizadas para que los estudiantes comprendan rápidamente los textos pequeños, ya que con los temas o textos extendidos suele haber muchos inconvenientes la cual es muy tedioso para el estudiante, por eso con la ayuda del docente mediante estrategias y orientación van a ayudar al alumno a una mejor comprensión temática.

El uso de las tecnologías de la información y la comunicación Tics en el ámbito educativo tiene muchas ventajas para proceso de aprendizaje de los estudiantes, que permite potencializar cada una de las actividades y necesidades que se le presenten, la cual favorecerá su inserción en la sociedad del conocimiento.

En la actualidad ya no es necesario solo lograr obtener conocimiento y dominarlo, sino que el estudiante tenga la capacidad mental de ser abierto para todo lo que se presente como lo es la autonomía personal y la inserción social, cuyo fin es tratar de mejorar su rendimiento académico con el uso de las Tics.

El aprendizaje es una capacidad que está muy lejos de ser el aprendizaje de memoria, se puede entender lo confuso y lo complejo que puede ser para el estudiante dentro del procesos de aprendizaje, la enseñanza de habilidades implica el uso de formas consistentes en la educación en respuesta a situaciones de la vida real.

### 1.7 Las claves de una óptima innovación en la enseñanza

En los actuales momentos lo que se denomina aprendizaje tradicional mediante nuevas tecnologías esta cambiado drásticamente su concepto, la inmersión de nuevas formas de aprendizaje a través de la vinculación de dispositivos móviles, entornos inteligentes y software que emulan realidad virtual permite mejorar la forma de comunicarnos, lo que ha conducido a una modificación total de nuestras perspectivas laborales y personales, haciendo que nuestra vida se rija por una progresión de valores muy diferente a la que se utilizaba unos pocos años atrás.

Las evoluciones tecnológicas constantes y sobre todo el uso del Internet y el universo digital, han impuesto una corriente de cambios constantes que obligan a un aprendizaje continuo y esfuerzos de adaptación a ambientes competitivos para alcanzar productividad en los ámbitos educativos, sociales y laborales.

Las Universidades tienen que fortalecer la huella de la innovación tecnológica en el profesional en formación en donde la enseñanza debe actuar como alférez de ese cambio de paradigma, conduciendo los nuevos medios como canal habitual de aprendizaje y distribución nuevos

conocimientos y contribuyendo activamente en el desarrollo tecnológico en las vertientes vinculadas a: el progreso, la divulgación, la investigación, la cultura y el conocimiento.

El éxito del uso de las tecnologías y otros aspectos innovadores en la enseñanza y el aprendizaje depende, en gran medida, de la necesidad de introducir cambios importantes en la cultura docente y organizativa. Desde esta perspectiva para que surjan cambios positivos es necesario considerar los siguientes puntos:

- Empoderamiento de Autoridades: Para alcanzar altos estándares académicos las IES deben de potenciar la aplicación y uso de la tecnología haciendo ciudades universitarias inteligentes mediante herramientas y recursos apropiados que permitan la vinculación con el sector privado y fomente un entorno caracterizado por el logro de objetivos concretos y la mejora continua en pro del desarrollo de la matriz productiva.
- Análisis estratégico de acuerdo a las potencialidades del entorno: Las
  Universidades tienen que diagnosticar su verdadera realidad mediante la
  identificación de un FODA que permita desarrollar su propia estrategia educativa de
  negocio a base del aprendizaje para poder competir con éxito en un entorno
  extraordinariamente, complejo, dinámico y competitivo.
- El docente como Inspiración para generar un nuevo conocimiento: El recurso humano es el más importante de todos por ende el docente Universitario debe de convertirse en el inspirador en su cátedra para el desarrollo de innovaciones en cualquier área de conocimiento. Formando un estudiante competitivo, analítico, reflexivo, con criterio propio en busca de la resolución de problemas a través de un método científico que permita generar cambios positivos en su entorno.

### 2 CAPÍTULO 2

2.1 Plan de acción estratégico para la correcta utilización de las tics en la educación superior mediante el manejo de entornos virtuales para fortalecer el proceso enseñanza / aprendizaje.

Para que las TIC desarrollen todo su potencial de transformación (...) deben integrarse en el aula y convertirse en un instrumento cognitivo capaz de mejorar la inteligencia y potenciar la aventura de aprender" (Llera, Beltrán, 2013).

El plan de acción estratégico para la utilización de las redes sociales dentro del campo educativo recoge la necesidad de establecer líneas estratégicas de actuación que garanticen, sobre la base del diagnóstico el fortalecimiento de la enseñanza/aprendizaje a través de la utilización de la Tics mediante aprendizajes cooperativos y colaborativos.

El plan de acción que genera la aplicación de esta estrategia, brindará la forma de cómo utilizar las Tics dentro del campo educativo. Cabe destacar que el presente trabajo constituye un aporte para que tanto la autoridad, catedráticos y estudiantes utilicen las tecnologías que existen actualmente, en este caso la utilización de las Tics y así facilitar el proceso de enseñanza/aprendizaje. En tal sentido esta propuesta beneficiará de forma directa a la Educación Superior.

# 2.2 Esquema gráfico de la propuesta para el plan de acción estratégico para la utilización de las Tics en la Educación Superior mediante el aprendizaje cooperativo y colaborativo.

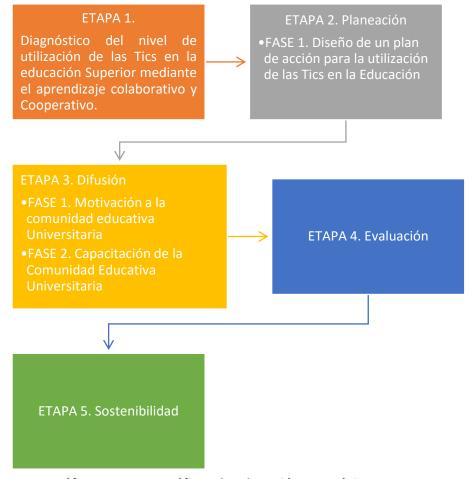


Gráfico1 Esquema gráfico. Plan de acción estratégico

### 2.3 Fundamentación de la estrategia

A pesar de los múltiples esfuerzos a nivel de país para incrementar y fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje, se ve la necesidad de crear estrategias para poder usar las tecnologías que existen actualmente, en este caso la utilización de las Tics con el fin de que se facilite el aprendizaje de los estudiantes.

La forma en que actualmente se imparten las clases es la tradicional, en la que el estudiante tiene que memorizar todo lo que el profesor les enseñe, provocando que este método de enseñanza muchas veces se torne tedioso, causando que el estudiante no entienda lo que se les trata de explicar.

Por esta razón es que se busca desarrollar un plan de acción estratégico para el uso de las Tics en la educación (Cualquier asignatura) y así lograr un proceso de enseñanza/aprendizaje más dinámico, interactivo y fácil.

### 2.4 Etapa 1. Diagnóstico del nivel de utilización de las Tics en los estudiantes.

Se demanda la elaboración de una estrategia para fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje mediante el uso de las Tics, para ello es necesario realizar una

investigación de campo para determinar en qué situación se encuentran actualmente los estudiantes.

A la vez es fundamental que los objetivos establecidos estén orientados a la utilización de las Tics en la educación, datos que se podrán obtener mediante la aplicación de encuestas a estudiantes y docentes, mientras que las entrevistas se las realizará a la autoridad y experto con el fin de conocer como utilizarían las Tics dentro del campo educativo.

### Objetivo

Diagnosticar el nivel de utilización de las Tics en los educandos.

### **Actividades**

- Determinar mediante encuestas el nivel de utilización de las Tics en los estudiantes y docentes.
- Realizar mediante una entrevista dirigida a una autoridad y un experto para conocer la forma en que utilizarían las Tics dentro de la educación para fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje.

### 2.5 Etapa 2: Planeación

El proceso de enseñanza/aprendizaje en los estudiantes está vinculada con su éxito académico. Es por ello que se considera muy importante ayudar a mejorar y facilitar este proceso mediante la utilización de las Tics.

En esta etapa se define la estructura organizativa de la estrategia y el plan que se va a ejecutar, así mismo se determinaran las actividades para lograr el uso correcto de las Tics dentro del campo educativo. La planificación en sí establece la guía para dar cumplimiento al objetivo propuesto.

### Objetivo

- Plan de acción estratégico para la correcta integración de las Tics en el campo educativo.
- 2.6 Fase 1: Diseño de un plan de acción estratégico para la correcta utilización de las tics en la educación superior mediante el manejo de entornos virtuales para fortalecer el proceso enseñanza / aprendizaje.

Todo plan que se realice debe de recoger la necesidad de establecer líneas estratégicas que garanticen, en este caso la correcta integración de las Tics para fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje de los estudiantes.

### Objetivo

• Elaborar un plan de acción estratégico que permita fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje a través de las Tics en el campo educativo.

### **Actividades**

- Desarrollo de un plan de acción estratégico para el uso correcto de las Tics en el campo educativo.
- Coordinación del plan de acción estratégico realizado para el correcto funcionamiento de las Tics por parte de los estudiantes y docentes.

### Plan de acción estratégico

Con el fin de integrar las Tics en la educación se propone el siguiente proceso, además de estrategias para el correcto uso de estos sitios.

Este plan de acción deberá ser utilizado continuamente, mediante fases. El docente será el encargado de enseñar el correcto uso de las Tics en el salón de clases.

Por lo cual pongo en consideración diferentes herramientas para alcanzar un aprendizaje cooperativo y colaborativo en el aula de clase. Herramientas que el docente debe evaluar de acuerdo a sus necesidades para implementarlas.

### Seleccionar Aplicativos Online a Utilizar

En este contexto el docente puede escoger entre estas herramientas para el control, seguimiento y evaluación de horas autónomas del educando. En donde el estudiante tiene que realizar un trabajo mediante resultados obtenidos. Resultados que estarán plasmados en las tareas investigativas y maneras concretas de representar el conocimiento.

### Estrategias a usarse para el correcto uso de las Tics en la educación.

El docente creará un entorno en la plataforma seleccionada y nutrirá información relacionada con la materia a impartir.

El estudiante deberá unirse al grupo o hacerse fan de la página de la asignatura creada por el docente, esto influiría en la nota del alumno.

- 1. El docente deberá formar grupos de trabajo y asegurarse de que todos trabajen.
- 2. El docente deberá enviar trabajos online a presentarse en corto tiempo. Estos trabajos podrían influir si al estudiante le faltara nota al finalizar el año lectivo.
- Los trabajos deben ser presentados de forma dinámica, ya sea mediante crucigramas, palabras cruzadas, o la manera que sea necesaria para hacer más interactivo el proceso de enseñanza/aprendizaje.
- 4. El docente deberá mostrar respeto, al igual que el estudiante, ya que con esto se logrará una buena comunicación e interacción y un buen uso de las Tics en la educación.
- 5. El docente deberá o puede pedir sugerencias a los estudiantes, para seguir fortaleciendo el progreso del entorno y así poder facilitar el proceso de enseñanza/aprendizaje.
- Las publicaciones de notas, mensajes o comentarios (salvo debates propuestos por el docente) deben ser de carácter privado, dándole privacidad al estudiante y evitando inconvenientes futuros.

### 2.7 Etapa 3: Difusión

En esta etapa de difusión es muy importante porque es donde se motivará a los estudiantes y docentes para que formen parte de ella, la cual permitirá una mejor interacción y facilitará el proceso de enseñanza en los estudiantes.

La función principal del plan de acción estratégico desarrollado sobre la utilización de las Tics en la educación tiene como meta el fortalecimiento del proceso de enseñanza/aprendizaje de los educandos en la Educación Superior.

### Objetivo

 Difundir por medio de la autoridad de la IES el desarrollo de un plan de acción estratégico para la utilización de las Tics en el campo educativo con el fin de fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje de los educandos.

### Fase 1. Motivación a la comunidad educativa

### Objetivo

 Motivar a los docentes de la IES para que sean partícipes del plan de acción estratégico desarrollado para la utilización de las Tics para fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje.

### **Actividades**

Convocatoria a la comunidad educativa.

La autoridad convocará a los docentes de la IES mediante oficios para que asistan y sean partícipes del plan de acción estratégico que permitirá el fortalecimiento del proceso de enseñanza/aprendizaje de los estudiantes

Presentación de videos sobre el tema a tratar

### Fase 2. Capacitación de la comunidad educativa

### Objetivo

• Ejecutar capacitaciones a los docentes para el correcto uso de las Tics para fortalecer el proceso de enseñanza/aprendizaje de los educandos mediante seminarios/talleres.

### **Actividades**

- Determinación de los objetivos planteados.
- Solicitar la colaboración de la IES.
- Elaboración de folletos de información para la IES.
- Determinación del material a utilizar.
- Exposición de los temas a tratar.

### 2.8 Etapa 4. Evaluación

La evaluación es un conjunto de actividades programadas para recoger información sobre la que docentes y estudiantes reflexionan y toman decisiones para mejorar sus estrategias de enseñanza/aprendizaje e introducir en el proceso en curso las correcciones necesarias.

Para ejercer una buena evaluación de la estrategia desarrollada una vez que esta esté en marcha es necesario que se ejecuten de manera correcta los pasos que se presenten para un mejor entendimiento, ya que esta implicara, determinara si el plan estratégico desarrollado funciona de forma correcta.

### Objetivo

 Determinar mediante evaluación el nivel de educación en cuanto a la utilización de las Tics y por ende el fortalecimiento del proceso de enseñanza/aprendizaje de los educandos.

### **Actividades**

- Conformación de la comisión de seguimiento y evaluación del plan de acción estratégico.
- Crear conciencia en los docentes y estudiantes sobre la utilización de las Tics en el campo educativo.
- Ejecutar talleres para que los docentes de la IES conozcan y ejerzan de buena manera el uso correcto de las Tics en los salones de clases.
- Ejecución de una evaluación para verificar el proceso del plan de acción estratégico desarrollado.

Es importante recalcar que en mi experiencia sobre el uso de las Tics en las aulas tiene su ventaja significativa ya que el aprendizaje se vuelve interactivo, dinámico, innovador e interesante. El estudiante analiza su contexto y resuelve problemas mediante el uso de la tecnología sin importar el área de especialidad, lo que interesa es alcanzar un nivel de conocimiento, análisis, interpretación de la realidad a través de estas herramientas.

El rol del docente y estudiante mediante una estrecha comunicación es el factor principal para alcanzar resultados óptimos en el proceso de formación. La investigación y generación de nuevos conocimientos conllevan a hacer personas críticas, reflexivas, analíticas, innovadoras acompañados por amplia gama de tecnologías actuales que existen en la red de redes denominada internet.

El aprendizaje cooperativo y colaborativo toman gran importancia en el desarrollo cognitivo del educando en donde los estudiantes alcanzan habilidades y destrezas en el área específica y tecnológica a través de la investigación, estrategias y búsqueda bibliográfica en bases de datos pertinentes, entre otros.

Todo esto conlleva a soñar con Universidades cien por ciento digitales siendo participes de innovaciones tecnológicas y de enseñanza / aprendizaje acorde a un lenguaje competitivo de progreso mundial fortaleciendo desarrollos estratégicos de acuerdo a necesidades locales, regionales y del País.

Sin duda alguna el alcanzar procesos educativos de excelencia es difícil pero nunca es imposible alcanzar estándares de calidad ya que depende de nosotros como docentes formarnos y formar a futuros profesionales para que ellos se inserten en el ámbito laboral y sean entes transformadores de la sociedad actual.

### 3 CAPÍTULO 3

### 3.1 Los recursos ON LINE de la enseñanza

Los recursos basados en la tecnología de la información y la comunicación constituyen uno de los principales pilares en el proceso de innovación de la enseñanza. El cambio de los recursos tradicionales por los tecnológicos radica en procesos de naturaleza interactiva, con la Red de redes como canal de distribución y el uso de aplicativos para potenciar diferentes áreas del conocimiento.

Los recursos educativos son instrumentos prácticos para el desarrollo de las capacidades de los alumnos de una forma amable y divertida, con la ventaja añadida de que son gratuitos y se puede acceder a los mismos desde cualquier ordenador con conexión a Internet.

### 3.2 Transmisión de conocimientos

Es importante tener en cuenta que el proceso de aprendizaje colaborativo y cooperativo empieza adaptando los recursos tecnológicos a las necesidades de la materia, docente y estudiantes. El hecho de trabajar con información educativa virtual implica tener como material de acompañamiento instrumentos de evaluación y seguimiento de la calidad del proceso que garantice la generación de nuevos conocimientos a través de la automatización, creación y publicación de materiales educativos online.

El objeto principal de este proceso es la trasmisión de conocimientos a través de la planificación macro y micro curricular, plan de clase y material de estudio que deber ser estructurado, coherente y claro para ponerlo a disposición de los estudiantes.

Desde esta perspectiva en los actuales momentos como docente resulta esencial contar con una herramienta online que permita controlar horas autónomas de los estudiantes, organizar un espacio virtual de estudio que sirva para fortalecer la parte académica de la IES.

De igual forma la utilización de foros, chat, email, generación de agendas, interacción individual y grupal, prácticas y trabajos virtuales conllevan a reforzar la clase diaria haciendo la misma innovadora e interesante para el estudiante.

Como uno de los primero pasos para relacionar la plataforma con el estudiante es realizar un proceso de inducción desde la bienvenida al curso, cronograma de actividades, organización de los primeros foros e información contenida para uso del mismo, es significativo que el estudiante descubra las potencialidades del curso virtual mediante la práctica ya que esto permitirá que adquiera experiencia y genere resultados con mayor facilidad.

La comunicación y crítica constructiva de trabajos grupales durante el proceso enseñanza – aprendizaje es posible mediante las denominadas herramientas síncronas y asíncronas que permiten de una manera clara ser el medio de comunicación de información científica entre docente – estudiante, estudiante – docente.

### 3.3 Herramientas colaborativas como recursos ON LINE de la enseñanza

Las herramientas colaborativas educativas ayudan al docente en el desarrollo del proceso enseñanza / aprendizaje del estudiante brindándole un espacio en donde desarrolle su creatividad, análisis, comprensión y permita compartir y crear un nuevo conocimiento a base de experiencias.

En la actualidad existen un gran número de herramientas colaborativas. Las mismas se pueden utilizar para impartir un modelo de enseñanza en la actualidad como el M-Learning y/o B-Learning ambos modelos derivados del E-Learning.



Gráfico 2Plataformas educativas online

En general la concepción de tener Universidades cien por ciento inteligentes conlleva a fortalecer los procesos tecnológicos internos, capacitación constante e interés para desarrollar nuevas maneras de concebir una educación innovadora. Desde el inicio de la WEB 2.0 todas estas plataformas educativas han evolucionado incluyendo nuevas herramientas colaborativas, como blogs, foros, wikis, chats, etc. Actualmente se habla de la Web 3.0 en la cual se fusionan procesos inteligentes – tecnológicos para fortalecer la red de redes denominada internet.

De tal forma que ha seleccionado algunos espacios en internet para que el docente pueda crear su plataforma de aprendizaje, realizar un trabajo cooperativo y colaborativo con el estudiante entre las cuales señalo las siguientes:

### 1.- Mixxt



Gráfico 3 Plataforma educativa Mixxt

Presentación

 Mixxt es una red social de origen alemán que permite administrar las clases de manera correcta, brindando espacios de interacción entre el docente y el alumno. Se encuentra idioma español, existiendo versiones únicamente en inglés, alemán, polaco y turco.

**Enlace** 

https://www.mixxt.net

Uso del recurso de enseñanza

- Administrar clases
- •Crea tu propia red social

Principales ventajas

- Interés. Motivación
- •Interacción. Continúa actividad intelectual.
- Desarrollo de la iniciativa.
- Fuente de recursos educativos para la docencia
- Facilidades para la realización de agrupamientos.

Limitaciones del recurso

•Se requiere un esfuerzo de mayor responsabilidad y disciplina por parte del estudiante.

**Tutorial** 

http://imb.donau-uni.ac.at/etutorials/index.php5/Mixxt:\_mixxt-Einstellungen

### 2.-Schoology



Gráfico 4 Plataforma educativa Schoology

Presentación

•Schoology es un entorno que contiene herramientas que pueden servir para estar en línea con un colectivo y disponer actividades, compartir opiniones, material formativo o gestionar un curso virtual o que sirva como complemento de un curso presencial para fortalecer el proceso enseñanza aprendizaje.

**Enlace** 

https://www.schoology.com/home.php

Uso del recurso de enseñanza

- •Gestionar cursos virtuales
- •Actividades en linea
- Compartir información

Principales ventajas

- •Fortalecer el proceso enseñanza aprendizaje
- •Sistema de gestion de aprendizaje
- •Plataforma basada en la nube

Limitaciones del recurso

•Idioma

**Tutorial** 

http://en.wikipedia.org/wiki/Schoology

### 3.-Edmodo



Gráfico 5 Plataforma educativa Edmodo

Presentación

• Edmodo es un entorno virtual social que facilita la comunicación e interacción como complemento a la clase presencial, un ambiente de aprendizaje donde los involucrados pueden ser Directivos, Docentes, Estudiantes y hasta padres de familia.

**Enlace** 

https://www.edmodo.com/?language=es

Uso del recurso de enseñanza

• Permite la comunicación entre los alumnos y los profesores en un entorno cerrado y privado a modo de microblogging.

Principales ventajas

- Monitorea la interacción de la red por medio de las estadísticas que de ésta se pueden extraer.
- Colaborar en asignaciones, descubrir recursos nuevos de aprendizaje

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

http://es.slideshare.net/oscarmalo/tutorial-edmodo-2013

## 4.-Course Sites By Blackboard



## Mover sus cursos en línea de forma gratuita

Presentamos el nuevo CourseSites

- <u>Cree</u> hasta cinco sitios web para cursos de forma
  gratuita
- Involucre a alumnos en el aprendizaje social.
- · Integre multimedia en el contenido de la clase.
- Evalúe el rendimiento y gestione las calificaciones
- Compartir recursos educativos abiertos.



## Gráfico 6 Plataforma Sites By Blackboard

Presentación

• Course Sites By Blackboard es una plataforma muy utilizada por las mejores instituciones de formación superior que ofrecen educación virtual para fortalecer procesos de aprendizaje.

**Enlace** 

•https://es.coursesites.com/webapps/Bb-sites-course-creation-BBLEARN/pages/index.html

Uso del recurso de enseñanza

• Mover sus cursos en línea de forma gratuita

Principales ventajas

- •Cree hasta cinco sitios web para cursos de forma gratuita.
- •Involucre a alumnos en el aprendizaje social.
- •Integre multimedia en el contenido de la clase.
- Evalúe el rendimiento y gestione las calificaciones.
- Compartir recursos educativos abiertos.

Limitaciones del recurso

•Tiene una interfaz en inglés.

**Tutorial** 

http://blog.blackboard.com/

#### 5.-Lectrio



Gráfico 7 Plataforma educativa Lectrio

Presentación

•Lectrio es una aula virtual tiene características básicas que permiten la orientación de cursos en línea, se integra perfectamente con una variedad de servicios que tienen mucho que aportarle, principalmente con Google y otros como: Dropbox, Google Drive, Facebook, Instagram, SkyDrive, entre otros. La navegabilidad del sitio cuenta con unas características óptimas para la visualización desde diferentes dispositivos móviles.

**Enlace** 

•http://www.lectrio.com/

Uso del recurso de enseñanza

•Organización de recursos en linea para PC y dispositivos moviles.

Principales ventajas

Crear cursos gratuitos

Limitaciones del recurso

•Tiene una interfaz en inglés.

**Tutorial** 

http://blog.blackboard.com/

## 6-Udemy



Gráfico 8 Plataforma educativa Udemy

Presentación

•Udemy es una plataforma que tiene una gran capacidad de almacenamiento puedes agregar videos, presentaciones en PowerPoint, documentos en PDF y más. Lo primero que tienes que hacer es registrarte y después creas tu curso de forma gratuita.

Enlace

https://www.udemy.com/

Uso del recurso de enseñanza

 Organización de recursos en linea para PC y dispositivos moviles.

Principales ventajas

Crear cursos online

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

•https://www.udemy.com/java-tutorial/

#### 7- RCampus



Presentación

•RCampus es una plataforma para la gestión de sus cursos, gestión de trabajo colaborativo y permite mantener en contacto con otros grupos de interés académico. La misma fue construida desde cero para la estabilidad y confiabilidad al mismo tiempo escalable de educadores en el hogar a los distritos escolares.

**Enlace** 

https://www.rcampus.com/

Uso del recurso de enseñanza

•Gestiòn de recursos colaborativo para el aprendizaje.

Principales ventajas

•Gestiona recursos academicos de manera excelente

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

•https://www.youtube.com/watch?v=ndb\_05u3j5c

#### 8.-Hootcourse



Gráfico 10 Plataforma educativa Hootcourse

Presentación

•Hootcourse se trata de un entorno que nos permite crear clases virtuales usando las redes sociales. Podemos identificarnos con nuestras cuentas de twitter o facebook y escribir los comentarios que creamos adecuados durante el transcurso de la sesión.

**Enlace** 

http://hootcourse.com/

Uso del recurso de enseñanza

• Crear clases virtuales usando las redes sociales.

Principales ventajas

• Compartir criterios durante la clase y debatir las mismas.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

http://es.slideshare.net/feditic/utilizando-hootcourse

#### 9.-Moodle



Gráfico 11 Plataforma educativa Moodle

•Moodle es un aula virtual mediante para la creación de cursos y sitios Web basados en Internet para dar soporte a un marco de educación social constructivista. Pese a Presentación necesitar un servidor para alojarlo, existen servicios en Internet que lo ofrecen de forma gratuita: www.gnomio.com, www.keytoschool.com. **Enlace** http://moodle.org/ Uso del recurso de Crear clases virtuales y paginas web. enseñanza **Principales** • Comaprtir recursos en linea. ventajas Limitaciones Ninguna del recurso **Tutorial** https://docs.moodle.org/all/es/Manuales\_de\_Moodle

#### 10.-Edu 2.0 NEO LMS



Gráfico 12 Plataforma educativa Edu 2.0 NEO LMS

Presentación

• Es una aplicación LMS+ alojada gratuitamente sin nada que bajar o instalar y en la que puedes registrar a tu Centro de Educación Superior. Cada IES recibe un portal propio para personalizar y está disponible en español.

**Enlace** 

https://www.neolms.com/

Uso del recurso de enseñanza

• Gestión Académica .

Principales ventajas

• Registro de notas, foros, noticias, chat, wikis, creación de grupos.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

https://www.youtube.com/watch?v=YshVx2ZJyTw

#### 11.-Mahara



Gráfico 13 Plataforma educativa Mahara

Presentación

•Mahara es una aplicación web en código abierto para gestionar Portfolio y Redes sociales. Ofrece a los usuarios herramientas para crear y mantener un portafolio digital sobre su formación. Además, incluye funcionalidades sociales que permiten la interacción entre los usuarios. Incluye blogs, una herramienta de presentación, un gestor de archivos y un creador de vistas.

**Enlace** 

https://www.mahara.org/

Uso del recurso de enseñanza

• Gestión Académica.

Principales ventajas

•Gestor de archivos

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

https://wiki.mahara.org/index.php/User\_Guide/Tutorials\_about \_Mahara

#### 12.- Claroline



Gráfico 14 Plataforma educativa Claroline

•Claroline es una plataforma de aprendizaje (o LMS: Learning Management System) y groupware de código abierto (GPL). Presentación Permite a cientos de instituciones de todo el mundo (Universidades, colegios, asociaciones, empresas...) **Enlace** http://www.claroline.net/ Uso del recurso de • Gestión Académica . enseñanza Crear y administrar cursos y espacios de colaboración en **Principales** línea. ventajas Limitaciones Ninguna del recurso **Tutorial** https://www.siteground.com/tutorials/claroline/

## 13.- Sakaiproject



Gráfico 15 Plataforma educativa Sakaiproyect

Presentación

•Sakaiproject está desarrollando software educativo de código abierto. El objetivo del Proyecto Sakai es crear un entorno de colaboración y aprendizaje para la educación superior, que pueda competir con sus equivalentes comerciales Blackboard / WebCT y que mejore otras iniciativas de Código Abierto como Moodle.

Enlace

https://sakaiproject.org/

Uso del recurso de enseñanza

•Gestión Académica .

Principales ventajas

• Crear y administrar cursos y espacios de colaboración en línea.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

•http://personales.upv.es/darolmar/cursos/Manual%20Sakai.p

#### 14.- Docebo



Gráfico 16 Plataforma educativa Docebo

Presentación

• Docebo es una plataforma SAAS/Cloud, una plataforma para elearning, también conocido como aprendizaje de manejo de sistema. Es usado para aprendizaje corporativo y tiene interfaces para videoconferencias y sistemas HR. Si bien los principales usuarios de Docebo son las medianas empresas, también lo son lo de las grandes empresas y PYMES.

**Enlace** 

http://www.docebo.com/es/

Uso del recurso de enseñanza

• Gestión Académica. Está disponible en 30 idiomas.

Principales ventajas

•El uso de un sistema online para aprendizaje y capacitación, reduce el tiempo y los costos que podrían ser necesarios utilizar en cosas como impresión y distribución de materiales

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

 https://www.docebo.com/2014/05/30/docebo-lms-videotutorials/

#### 15.- Dokeos



Gráfico 17 Plataforma educativa Dokeos

•Dokeos es un entorno de e-learning y una aplicación de administración de contenidos de cursos y también una Presentación herramienta de colaboración. Es software libre y está bajo la licencia GNU GPL, el desarrollo es internacional y colaborativo. **Enlace** http://www.dokeos.com/ Uso del recurso de •Gestión Académica. enseñanza **Principales** •El uso de un sistema online para aprendizaje y capacitación ventajas Limitaciones Ninguna del recurso http://www.dokeos.com/wordpress/wp-**Tutorial** content/uploads/2014/03/DokeosAuthorTutorialV02-2.pdf

## 16.-Tiching



Gráfico 18 Plataforma educativa Tiching

Presentación

•Tiching es una plataforma gratuita con contenidos educativos creados por los usuarios. El objetivo de Tiching es conectar los miembros de la comunidad educativa y ofrecer un espacio para compartir y encontrar experiencias educativas.

**Enlace** 

http://www.tiching.com/

Uso del recurso de enseñanza

•Gestión Académica.

Principales ventajas

•Más de 80.000 contenidos educativos, y a pesar de encontrarse todavía en fase beta, puede decirse que es un lugar donde el compartir sale a cuenta.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

http://es.tiching.com/tutorial/recursos-educativos/

#### 17.-Eduteka



Gráfico 19 Plataforma virtual Eduteka

Presentación

•Eduteka es un portal educativo, una de la características es que funciona como un repositorio, ya que contiene una gran cantidad de recursos de aprendizaje, además de que se puede realizar consultas guiadas, tanto para obtener información reciente sobre diferentes temas educativos, como tener sugerencias en la parte didáctica.

**Enlace** 

http://www.eduteka.org/

Uso del recurso de enseñanza

 Permite generar aprendizajes más significativos por medio de las actividades.

Principales ventajas

•Funciona como un repositorio, ya que contiene una gran cantidad de recursos de aprendizaje

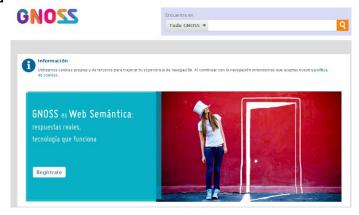
Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

http://www.eduteka.org/modulos/9/299/

#### 18.- Didactalia



Presentación

 Didactalia es una plataforma educativa con contenidos certificados en su exploración permite difundir recursos, es muy intuitiva.

**Enlace** 

http://www.gnoss.com/

Uso del recurso de enseñanza

- Permite generar aprendizajes más significativos por medio de las actividades.
- , posee todos las características de una red social educativa es una herramienta con la cual los docentes podemos comunicarnos y saber de otras realidades, espero la puedan probar.

Principales ventajas

• Posee caracteristicas como: lecciones, mapas, papers, suscribirte a los temas de interés que necesites y los debates que me parecen de lo mejor para difundir conocimiento.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

•http://universidad.gnoss.com/comunidad/universidad20/recurso/tutorial-gnoss-universidad-20/5c66d98b-eac4-4cbc-baa6-56c3f63acae2/

#### 19.-Mcourser



Gráfico 21 Plataforma educativa Mcourser

Presentación

•MCourser permite la creación de contenidos y sobre todo tomar contenidos de otros es una plataforma móvil de eLearning accesible de cualquier dispositivo (PC, Tableta, Teléfono Inteligente).

**Enlace** 

http://www.mcourser.com/

Uso del recurso de enseñanza

Propicia aprendizaje interactivo en la clase.

Principales ventajas

• Facilitar la colaboración entre los profesores y sus estudiantes en el proceso de aprendizaje interactivo, ofreciéndoles un espacio de interacción en cada etapa de la educación.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

•http://www.w3.org/2002/03/tutorials.html

#### 20.-Ecaths



## Gráfico 22 Plataforma educativa Ecaths

•Ecaths es un sistema de gestión online de cátedras/materias cuya función principal es complementar la cursada presencial con un espacio virtual de interacción y construcción de conocimiento colectivo.

•http://ecaths.com/home.php/

Uso del recurso de enseñanza

Gestión académica

Principales ventajas

• Espacio virtual de interacción y construcción de conocimiento colectivo.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

http://es.slideshare.net/eoiticsepiyce/tutorial-ecaths

Las nuevas tecnologías de la información y comunicación ayudan a dar una mejor educación brindando herramientas tanto a docentes y estudiantes y que estos aprendizajes sean una experiencia interesante al momento de manipular y construir su propio conocimiento.

Es importante recalcar que dentro de un sistema de aprendizaje también se encuentra el sistema de evaluación ya que este permite porcentualmente tener estadísticas del nivel de asimilación del estudiante desde esta perspectiva señalo algunos páginas web para crear evaluaciones, test y/o encuestas online que ayudaran en la catedra del docente al momento de impartir su catedra.

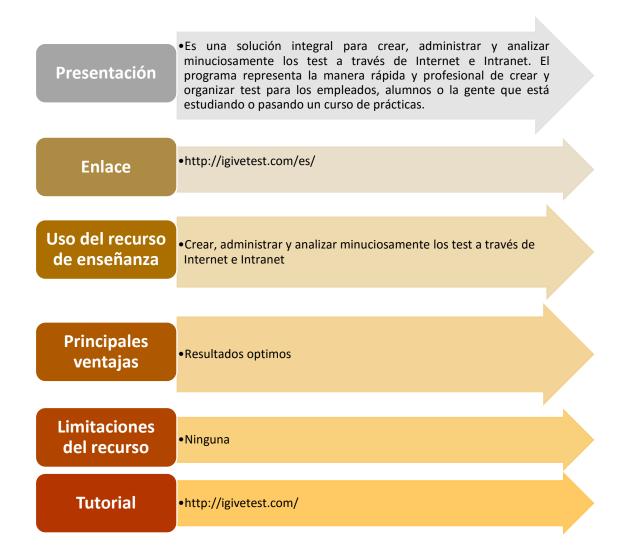
## 3.4 Herramientas online para evaluaciones y test

Dentro del proceso de evaluación se pueden utilizar algunos de los aplicativos online para el desarrollo y reporte de resultados de acuerdo a lo que se esté realizando. De las cuales se ha seleccionado las más importantes entre las que tenemos las siguientes:

#### 1.-iGiveTest



Gráfico 23 Plataforma de evaluación j give Test



#### 2.-ExamTime



Gráfico 24 Plataforma de evaluación ExamTime

•Los Tests Online de ExamTime son una fantástica herramienta para cualquier persona que esté estudiando o preparándose Presentación para un examen. Aunque nuestro programa para la creación de Tests Online es extremadamente fácil de usar. **Enlace** https://www.goconqr.com/ Uso del recurso Crear, administrar examenes de enseñanza **Principales** • Facil de Utilizar ventajas Limitaciones Ninguna del recurso https://www.examtime.com/es/blog/crear-tests-online-con-**Tutorial** examtime/

## 3.-Googledocs



Gráfico 25 Plataforma de evaluación Googledocs

Presentación

• Aprende a crear un formulario en línea que nos devuelva las respuestas efectuadas por nuestros alumnos...

**Enlace** 

https://www.google.com/intl/es/docs/about/

Uso del recurso de enseñanza

•Crear, administrar examenes

Principales ventajas

•Se podrá crear un formulario en línea que nos devuelva las respuestas efectuadas por nuestros alumnos.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

http://www.aragonemprendedor.com/archivos/descargas/tutorial\_googledocs.pdf

## 4.-Respondus



Gráfico 26 Plataforma de evaluación Respondus

Presentación

•Respondus es la primera herramienta de edición para cerrar la brecha entre la impresión y exámenes en línea. Luego vino StudyMate, donde los estudiantes usan las autoevaluaciones y juegos interactivos para dominar los materiales del curso.

**Enlace** 

•http://www.respondus.com/

Uso del recurso de enseñanza

•Crear, administrar cuestionarios

Principales ventajas

•Transforman la educación concediendo a las instituciones la flexibilidad en la forma en que ofrecen exámenes en línea - a la vez que se mantiene la integridad del proceso de evaluación.

Limitaciones del recurso

Ninguna

**Tutorial** 

http://www.class.uh.edu/classidt/Tutorials\_Help/profs/Respondus/

#### 5.-E-encuesta



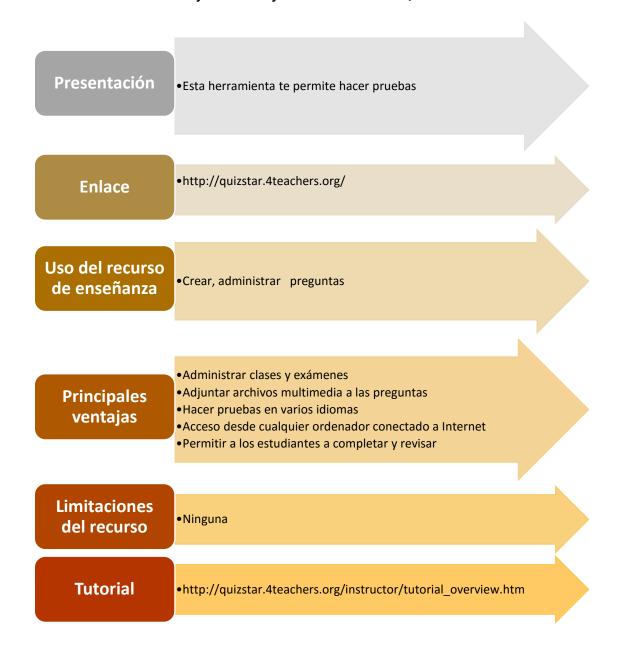
Gráfico 27 Plataforma de evaluación E- encuesta

•Es una página que te ayuda a gestionar tus propias encuestas de Presentación forma rápida y sencilla http://www.e-encuesta.com/ **Enlace** Uso del recurso Crear, administrar cuestionarios de enseñanza •Sencillo: Usuarios no técnicos crean y publican encuestas profesionales. • Rápido: Las encuestas se diseñan en minutos y se accede a los **Principales** resultados en tiempo real. ventajas • Económico: El coste de un software siempre actualizado se comparte entre cientos de usuarios. Limitaciones Ninguna del recurso **Tutorial** http://www.e-encuesta.com/crear-encuesta/

#### 6.- Quizstar



Gráfico 28 Plataforma de evaluación Quizstar



# 7.-Easytestmaker Iniciar sesión easy TestMaker La forma más fácil de hacer y grado sus pruebas! ${f EasyTestMaker}$ es un generador de prueba en línea para ayudarle a crear, formato y calidad de sus pruebas! Crear, imprimir y publicar sus pruebas en líneal EasyTestMaker hace que sea facil para dar formato a la perfección varios tipos de preguntas, imprimir versiones alternativas, y publica en la web para las pruebas en líneal Registrese ahora Características ¿Por qué usted debe utilizar EasyTestMaker! Pruebas perfectamente formateados Pruebas en línea califican automáticamente Gráfico 29 Plataforma de evaluación Easytestmaker •Permite Crear, imprimir y publicar sus pruebas en línea. Es de Presentación fácil manejo para dar formato a la perfección varios tipos de preguntas, versiones alternativas de impresión y publicar en la web. **Enlace** http://www.easytestmaker.com/ Uso del recurso •Crear, imprimir y publicar sus pruebas en línea de enseñanza **Principales** • También permite Exportación a Word o PDF ventajas **Limitaciones** Ninguno del recurso

• http://es.slideshare.net/GAFARFAN/manual-easy-test-maker

**Tutorial** 

#### 8.-Zoho Challenge



Gráfico 30 Plataforma de evaluación Zoho Challenge

Presentación

•Zoho Desafío permite que a los maestros y profesores, evaluadores crear y llevar a cabo poderosos exámenes en línea, así como registrar historiales de prueba y administrar informes.

**Enlace** 

http://www.zoho.com/news/zoho\_reinforces\_zoho\_challenge.html

Uso del recurso de enseñanza

•Crear, imprimir y publicar sus pruebas en línea

Principales ventajas

•Los profesores pueden crear una prueba a partir de cero o volver a usar las preguntas de una prueba existente o banco de preguntas, asignar la prueba para los estudiantes o los candidatos, y luego evaluar las respuestas en línea. Zoho Desafío soporta múltiples bancos de preguntas y abierto, cerrado, prueba-tiempo de apertura fija

Limitaciones del recurso

Ninguno

**Tutorial** 

http://www.zoho.com/news/zoho\_reinforces\_zoho\_challenge.html

#### 9.- Quiz Builder



Gráfico 31 Plataforma de evaluación Quiz Builder

Presentación

•Quiz Builder le permite crear test educativos en flash que se pueden publicar en un sitio web o distribuir como independiente en EXE.

**Enlace** 

http://www.quiz-builder.com/

Uso del recurso de enseñanza

•Se puede personalizar completamente la apariencia y el diseño cuestionario incluyendo los botones, los efectos de sonido, etiquetas y todos los demás aspectos. Se puede cambiar el tipo de preguntas sobre la marcha, asignar puntos, baraja al azar las respuestas, agregar imágenes, limitar el número de intentos para obtener la respuesta correcta, y personalizar la retroalimentación.

Principales ventajas

•Incluye una variedad de esquemas de respuesta, incluyendo Verdadero o falso, opción múltiple, arrastrar y soltar a juego, de relleno en el espacio en blanco, haga clic en Mapa y otros. Proporciona una interfaz fácil de usar para el diseño del cuestionario y no requiere ningún conocimiento de Flash o programación.

Limitaciones del recurso

Ninguno

**Tutorial** 

http://www.quiz-builder.com/

## 10.- Thatquiz



Gráfico 32 Plataforma de evaluación Thatquiz

•ThatQuiz es un sitio de web para maestros y estudiantes. Les facilita generar ejercicios y ver resultados de manera muy rápida. Presentación En particular, es buena herramienta para la enseñanza de las matemáticas. **Enlace** http://www.thatquiz.org/es/ Uso del recurso • Enseñanza de las matemáticas de enseñanza **Principales** •Herramienta de aprendizaje online para las matemáticas ventajas Limitaciones Ninguno del recurso **Tutorial** http://www.thatquiz.org/es/

#### 11.-Clasmarker



Gráfico 33 Plataforma de evaluación Clasmarker

•Posee el mejor software de evaluación para los profesores y empresas.

http://www.classmarker.com/

Uso del recurso de enseñanza

**Enlace** 

•Se utiliza para las pruebas de negocio y formación; evaluaciones de reclutamiento y pre-empleo; instalaciones educativas - incluyendo las escuelas,.

Principales ventajas

•La educación a distancia, cursos en línea, e-learning, los grupos de auto-estudio, exámenes de práctica y mucho más.

Limitaciones del recurso

Ninguno

**Tutorial** 

http://www.classmarker.com/online-testing/faq/

#### 12.-Quia



Gráfico 34 Plataforma de evaluación Quia

Presentación

•Permite crear Plantillas con 16 tipos de actividades en línea, incluyendo tarjetas de vocabulario, búsqueda de palabras, acorazado, tabla de desafío, y ejercicios de rellenar huecos.

**Enlace** 

•http://www.quia.com/

Uso del recurso de enseñanza

•Herramientas completas de pruebas en línea que le permiten crear pruebas, les grado con ayuda de la computadora, y recibir informes detallados sobre el rendimiento de los estudiantes.

Principales ventajas

•Guía actividades están diseñadas con diferentes estilos de aprendizaje en mente para satisfacer las necesidades de todos sus estudiantes.

Limitaciones del recurso

Ninguno

**Tutorial** 

http://www.quia.com/tutorials.html

#### 14.- Sakai

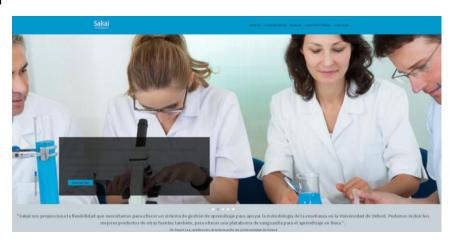


Gráfico 35 Plataforma de evaluación Sakai

Presentación

•Sakai nos proporciona la flexibilidad que necesitamos para ofrecer un sistema de gestión de aprendizaje para apoyar la metodología de la enseñanza en la Universidad de Oxford.

**Enlace** 

https://sakaiproject.org/

Uso del recurso de enseñanza

•Se incluye los mejores productos de otras fuentes también, para ofrecer una plataforma de vanguardia para el aprendizaje en línea.

Principales ventajas

•Completa plataforma educativa online.

Limitaciones del recurso

Ninguno

**Tutorial** 

https://sakaiproject.org/features

En este contexto el docente puede escoger entre estas herramientas para el control, seguimiento y evaluación de horas autónomas del educando. En donde el estudiante tiene que

realizar un trabajo mediante resultados. Resultados que estarán plasmados en las tareas investigativas y maneras concretas de representar el conocimiento.

Es importante recalcar que en mi experiencia sobre el uso de las Tics en las aulas tiene su ventaja significativa ya que el aprendizaje se vuelve interactivo, dinámico, innovador e interesante. El estudiante analiza su contexto y resuelve problemas mediante el uso de la tecnología sin importar el área de especialidad, lo que interesa es alcanzar un nivel de conocimiento, análisis, interpretación de la realidad a través de estas herramientas.

El aprendizaje cooperativo y colaborativo toman gran importancia en el desarrollo cognitivo del educando en donde los estudiantes alcanzan habilidades y destrezas en el área específica y tecnológica a través de la investigación, estrategias y búsqueda bibliográfica en bases de datos pertinentes, entre otros.

Los siguientes capítulos tratan de vincular la materia de Programas utilitarios con una realidad teórica / práctica cuyo objetivo es desarrollar en el estudiante resultados en base a experiencias y hechos de acuerdo a la realidad mundial, provincial y local. Al final del presente trabajo se muestra una serie de ejercicios prácticos para que el estudiante desarrolle conjuntamente con su tutor, la presentación de resultados de trabajos será mediante un cronograma y tiempos establecidos.

La interacción docente / alumno es primordial y en ningún momento debe estar aislado, ya que esta comunicación permitirá sentar valores como la responsabilidad y puntualidad preparándolo para una vida profesional competitiva y llena de retos.

## 3.5 Buscadores académicos para trabajos de investigación

Dentro de este contexto analizando las diferentes herramientas para realizar las búsquedas bibliográficas científicas para fortalecer el trabajo de investigación tenemos las siguientes:

## 1 Intelligo-Repositorios

**Tutorial** 

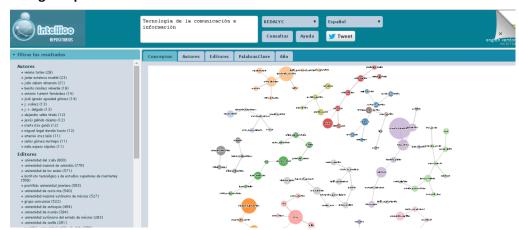


Gráfico 36 Buscador académico Intelligo - Repositorios

•Este buscador genera mapas interactivos según los términos Presentación encontrados en las bases de datos Scielo, Lareferencia, Redalyc, Csic, Openair **Enlace** •. http://repos.explora-intelligo.info •Intelligo es un explorador que ofrece una forma distinta de visualizar y acceder a grandes colecciones de información textual. Para ello genera mapas de los temas de interés de Uso del recurso cada usuario permitiendo la exploración de grandes volúmenes de información inalcanzables de otro modo. de enseñanza Intelligo releva y analiza el contenido de documentos científicos, tecnológicos y educativos de la región. También posibilita el acceso a los documentos en su fuente original funcionando, además, como agregador de contenidos

http://www.explora-intelligo.info/

#### 2 Chemedia



Gráfico 37 Buscador académico Chemedia

Presentación

•Este buscador encuentra documentos y artículos procedentes de revistas y libros, que luego pueden descargarse en PDF

Enlace

•http://www.chemedia.com

•Busqueda d e informacion tanto a docentes como estudiantes para fortalecer investigaciones tanto academicas como investigativas.

Tutorial

•http://chemedia.com/wp/?page\_id=10

## 3 Google Académico



## Gráfico 38 Buscador Google Académico



## 4 Buscabiografías



Gráfico 39 Buscador académico Busco grafías



## 5 Biology Browser



Gráfico 40 Buscador Académico Biology Browser



## 6 Science Research

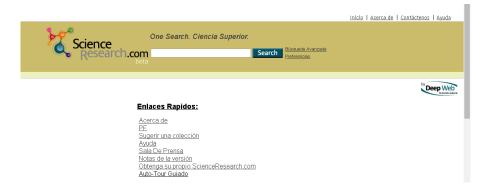


Gráfico 41 Buscador académico Science Research



## 7 Teseo



Gráfico 42 Buscador académico teseo

Presentación

•Es el buscador para poder localizar las tesis doctorales leídas en las universidades españoles.

Enlace

•https://www.educacion.gob.es/teseo

•Su base de datos es bastante extensa así que puedes encontrar sobre cualquier área del conocimiento.

•Ideal para fortalecer la parte académica e investigativa

•https://www.educacion.gob.es/teseo

## 8 Redalyc



Gráfico 43 Buscador académico Redalyc



## 9 PDF SB

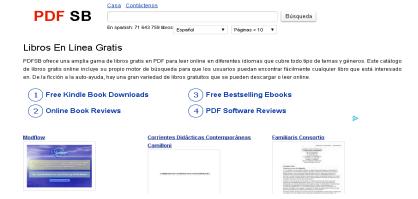
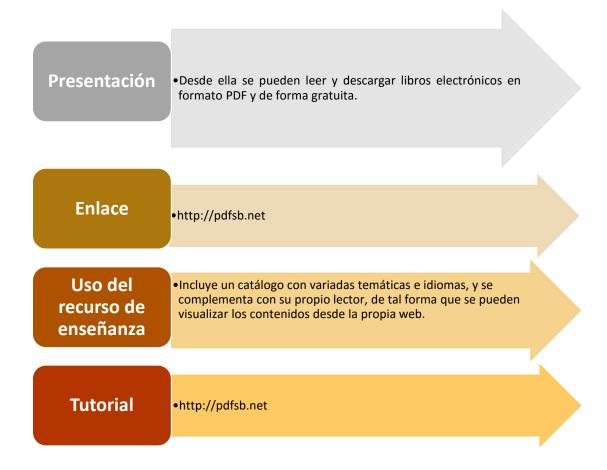


Gráfico 44 Buscador académico PDF SB



## 10 Dialnet

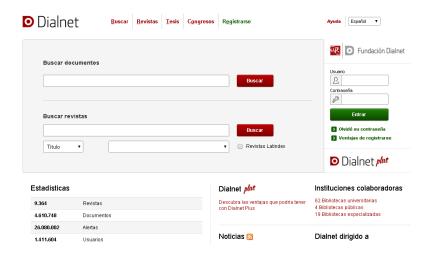
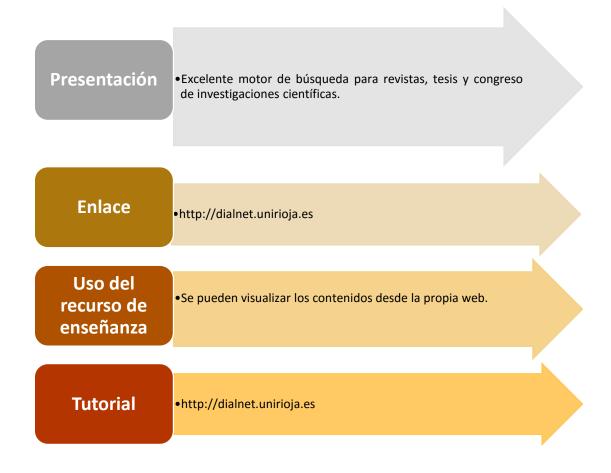


Gráfico 45 Buscador académico Dialnet



#### 3.6 Innovación en la enseñanza

Las Tecnologías de la Información y Comunicación propician un cambio profundo en los paradigmas educativos desde el punto de vista de cómo se aprende, enseña y evalúa creando un modelo generalizado (Nitrello, G, 2005)

El cambio de paradigma en el proceso enseñanza / aprendizaje debe de ser el eje principal sobre el cual se generan nuevos conocimientos contribuyendo de manera directa con el desarrollo tecnológico potenciando la investigación, divulgación, cultura y la generación de un nuevo conocimiento.

Por tan razón el éxito del uso de las tecnologías de la información y comunicación en la enseñanza y el aprendizaje depende, en gran medida, de la necesidad de introducir cambios importantes en la cultura docente y organizativa para así lograr cambios significativos en la educación superior a través de la tecnología.

No solo es el hecho de aplicar herramientas para el lograr un excelente proceso de aprendizaje sino aplicar técnicas, estrategias de enseñanza con objetivos claros para tener resultados importantes en el desarrollo intelectual de los profesionales en formación. La comunicación entre el alumno – docente es la base sobre el cual todos los procesos se tienen que desarrollar de manera directa.

#### 3.7 Perfeccionamientos en los modelos técnicos, pedagógicos

Los intensos cambios ocasionados por el desarrollo de las TIC, han trascendido el campo puramente técnico y metodológico, vinculando al diseño organizativo y las políticas educativas. Los modelos organizativos y las políticas de gestión actuales se encuentran ante un reto de gran envergadura, el cual obliga a la adopción de importantes cambios y modificaciones de carácter estructural para poder adaptarse adecuadamente al nuevo entorno, sin comprometer la buena marcha del proceso de innovación.

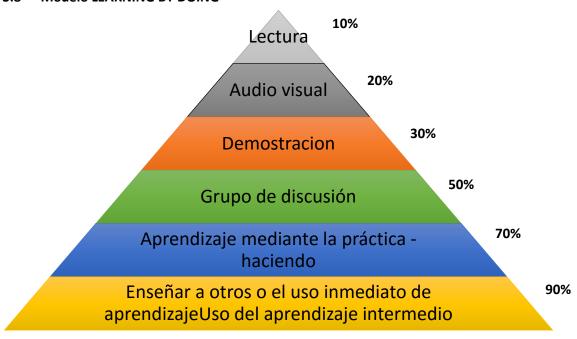
La aparición de nuevos modelos mediante una gestión estratégica y los entornos virtuales exige una mayor flexibilidad y adaptación a los cambios de la educación superior. Lo que implica la investigación y búsqueda de una estrategia idónea que permita, entre otras cuestiones importantes: Fortalecer la competitividad y el crecimiento, Trabajar organizadamente mediante el uso de las Tics, Hacer una evaluación previa de estrategias y acciones para mejorar los procesos.

Por lo tanto me permito proponer el Learning by doing (aprendizaje mediante la practica) es un modelo enfocado intensamente en la consecución de una meta muy concreta: el aumento de la productividad. En el ámbito educativo, la interpretación del by learning by doing sería que el aprendizaje hace crecer la productividad por la familiarización de los actores (alumnos) con el proceso productivo (materias a aprender y desarrollo de capacidades y competencias).

En lo que respecta a las políticas de la innovación para la enseñanza, estas han sido definidas como la potenciación del uso de las tecnologías multimedia y de Internet para mejorar la calidad del aprendizaje, facilitando el acceso a recursos y servicios, así como la colaboración y los intercambios remotos.

En este sentido, para favorecer la innovación en la enseñanza las políticas públicas deben dirigir sus esfuerzos en las siguientes líneas de actuación: Potenciar e incentivar el uso de las TIC a todos los niveles educativos (no sólo el universitario). Incentivar la investigación y el desarrollo. Promover la colaboración entre las empresas y las universidades. Facilitar la creación de nuevas universidades on line. Establecer programas de formación continua en TIC para los docentes. Incentivar el uso del e-Learning.

## 3.8 Modelo LEARNING BY DOING



## Gráfico 466 Pirámide del aprendizaje: Laboratorios nacionales de formación, Bethel, Maine

El aprendizaje mediante la práctica es un concepto claro dentro de la concepción de alcanzar resultados productivos en la parte académica y se logra a través de la auto-perfección y pequeñas innovaciones las cuales hacen de las clases interesantes. El aprendizaje se basa en la comprensión, análisis e interpretación y seguimiento de instrucciones a través de uso de la tecnología, una de las principales estrategias para la resolución de problemas en el aula. (Ying. Charles C., 1967) Señaló que este proceso de aprendizaje utiliza una programación dinámica y que permite mejorar la productividad del aprendizaje mediante la práctica en entornos virtuales. El concepto utilizado por

Haciendo refiere a la capacidad de los trabajadores para mejorar su productividad mediante la repetición regularmente el mismo tipo de acción.

Por lo tanto, el aprendizaje mediante la práctica juega un papel en la evolución de los países a una mayor especialización en la producción. En ambos estos casos, los rendimientos de aprendizaje mediante la práctica y el aumento de proporcionar un motor para el crecimiento de largo plazo en la parte académica – científica de las IES.

#### 4 CAPITULO 4

# 4.1 Nube académica mediante la plataforma claroline para fortalecer la enseñanza virtual en el centro de capacitación y desarrollo local Paján de la universidad estatal del sur de Manabí.

En este capítulo es importante recalcar que las Universidades tienen como fin fortalecer la academia y la ciencia en base a las necesidades locales, esto conlleva a tener una relación directa con la sociedad. La necesidad de vincular las TI en la resolución de problemas potencia a corto plazo las políticas del estado con el único fin de alcanzar un Buen Vivir para la comunidad.

La utilización de plataformas virtuales para el desarrollo local es sin duda una estrategia para vincular las carreras de Informática de las Universidades potenciando áreas estratégicas como son: (Agrícola, ambiental, educación, turismo, entre otras) con el único de fin de desarrollar la matriz productiva – económica local y nacional. El docente universitario tiene que tener un compromiso firme con la transformación de la sociedad a través del uso de nuevas tecnologías, desarrollando proyectos multidisciplinarios fomentando el desarrollo de la ciencia para el bien común.

Desde esta perspectiva los recursos online son una herramienta necesaria, acorde al desarrollo tecnológico actual que permitirá cumplir objetivos planteados para un desarrollo local sustentable y sostenible. De aquí que se presenta como ejemplo el desarrollo una Nube Académica mediante la plataforma claroline para fortalecer la enseñanza virtual en el Centro de Capacitación y Desarrollo Local Paján de la Universidad Estatal del Sur de Manabí.

### 4.2 Introducción

La propuesta tiene un proyecto primordial para GAD de la Municipalidad del Cantón Paján en diseñar la Nube Académica para así desarrollar estrategias en beneficio de la ciudadanía, y poder fortalecer la participación ciudadana bajo un modelo de co-gestión y co-responsabilidad hacia el buen vivir de sus habitantes.

De esta forma pretendemos capacitar a profesionales, agricultores, ganaderos estudiantes y a la ciudadanía en general. Dándole a saber que con las nuevas tendencias de la tecnológicas hoy en día, nos permite que las capacitaciones de los CECADEL se hagan más dinámicas, fáciles de compartir ideas con otras universidades del medio local o internacional.

Este medio virtual es un sistema muy factible y agradable. Los avances tecnológicos están a disposición y al alcance de todo permitiendo el intercambio de personalidad, en el ámbito de capacitación presenciales o de carácter libre, donde los profesionales, agricultores, ganaderos estudiantes y a la ciudadanía en general es capaz de manejar su tiempo y el lugar en donde se desarrolla el proceso de enseñanza guiado por catedrático de la Universidad Estatal del Sur de Manabí.

## **Objetivos**

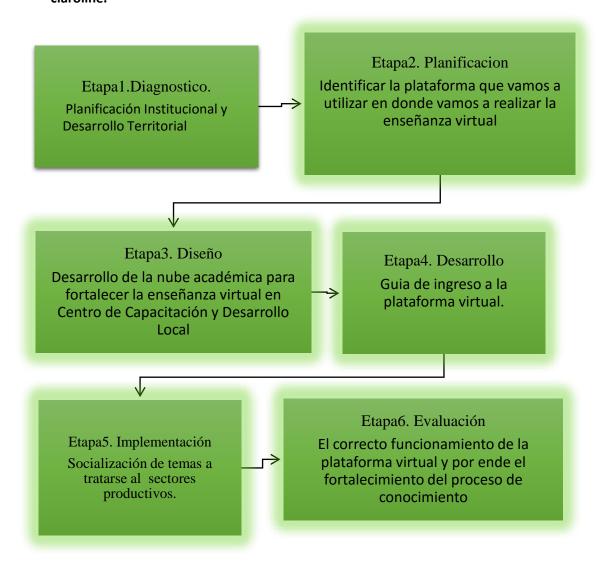
## **Objetivo general:**

Desarrollar la nube académica mediante la plataforma claroline para fortalecer la enseñanza virtual en el Centro de Capacitación y Desarrollo Local Paján de la Universidad Estatal del Sur de Manabí.

#### **Objetivo Específicos:**

- Diagnosticar el nivel de utilización de las herramientas virtuales en el proceso de capacitación a los productores del Cantón Paján.
- Identificar las herramientas de software libre y así poder fortalecer la enseñanza virtual en el centro de capacitación y desarrollo local.
- Diseñar la nube académica para fortalecer la enseñanza virtual en el centro de capacitación y desarrollo local.

# 4.3 Esquema grafico de la propuesta para el desarrollo de la plataforma virtual en claroline.



#### 4.4 Fundamentación

El cambio de la matriz productiva unido a ello la necesidad de fortalecer la producción en nuestro país, se ve la necesidad de que los productores del Cantón Paján se encuentren capacitados para poder desarrollar las actividades inherente a la producción por ello es necesario se refleja claramente la importancia que tiene para el país la capacitación a los productores, que contribuyen al crecimiento socio – económico del sector.

La falta de presupuesto del Ecuador para invertir en tecnología es lo que más agrava la situación, como por ejemplo la ciencia y la tecnología, en el cual no existe rubro para el desarrollo más aun, cuando se necesita el insumo de investigación científica para la innovación a fin de ser más productivos y competitivos.

El Gobierno Autónomo Descentralizado Municipal del Cantón Paján, es una institución que se encarga de mejorar los niveles de vida de su población para lo cual a través del Centro de Capacitación y Desarrollo Local (CEDADEL).

Debe capacitar a sus pobladores para que mejoren la producción, por lo que preocupados en fortalecer y desarrollar este proceso, ha creído conveniente fortalecer los conocimientos a través de las nuevas herramientas educativas que permita que las personas a capacitar interactúen con sus capacitadores, pero son estas personas que no ven al a tecnología como un recurso educativo, sino como una distracción y no lo utilizan como una auto preparación.

## ETAPA 1. Diagnóstico

El vertiginoso avance de los sistemas de información y comunicaciones en el Ecuador, ha facilitado la automatización de los procesos, brindando confiabilidad, velocidad y precisión en el manejo de cada proceso automatizado.

Desde este enfoque se puede decir que el uso eficiente y oportuno de la tecnología en la automatización de la capacitación para articular la gestión del conocimiento al sector productivo, define una gran ventaja para un desarrollo integral y participativo por parte de los productores.

Hoy las organizaciones se encuentran frente a una sociedad exigente, en donde tienen que ofrecer productos y servicios de alta calidad que brinden satisfacción a sus clientes. Las organizaciones que han comprendido esto, saben que el único modo de sobrevivir y adaptarse al medio que los rodea es apoyar el desarrollo de sus tareas con herramientas tecnológicas, tales como los sistemas informáticos.

En base a lo descrito anteriormente, es necesario la elaboración de una plataforma virtual mediante el uso de claroline, para lo cual es necesario realizar un diagnóstico que determine la situación actual de los agricultores relacionado a las capacitaciones que reciben por parte del Gobierno Autónomo Descentralizado del Cantón Paján y de esta manera tener un pleno conocimiento de cómo se realizan las capacitaciones actualmente.

Para ello es importante que los objetivos establecidos estén encaminados determinar la manera que se realizan las capacitaciones para el desarrollo local de los habitantes del Cantón Paján, para ello fue necesario realizar encuesta a los empleados del GAD Municipal y a las personas del sector productivo.

## Objetivo

 Identificar la demanda de formación investigación e innovación tecnológica para el desarrollo local en el Cantón Paján.

#### **Actividades**

- Análisis de la Planificación Institucional y Desarrollo Territorial Gobierno Autónomo Descentralizado Municipal del Cantón Paján
- Desarrollar un modelo de gestión de conocimiento e innovación tecnológica para el desarrollo local del Cantón Paján.

#### **CANTÓN PAJÁN**

El cantón Paján se encuentra ubicado al sur de la Provincia de Manabí, Pertenece a la Zona de Planificación 4 (Manabí-Sto. Domingo), y conforma el Distrito 13D09. Cuenta con una población total de 37.073 habitantes, de la cual el 47% son mujeres y el 53% son hombres, distribuidos el 81% en el sector rural y 19% en el área urbana; con una extensión territorial de 1.086 km2.



MAPA UBICACIÓN DISTRITAL EN ZONA DE PLANIFICACIÓN

Ilustración 1. Mapa ubicaciones distrital en zona de planificación.



MAPA BASE POLÍTICO - ADMINISTRATIVO

Ilustración 2. Mapa base político- administrativo.

# 4.5 Características socio económicas del cantón Paján.

Nivel porcentual de la característica socio – económico del Cantón Paján, área educación.

TERRITORIO/	Tasa de asistencia por nivel de educación (%)				
VARIABLE	Básica	Primaria	Secundaria	Bachillerato	Superior
Lascano	91,23	91,94	39,55	24,49	3,81
Guale	89,83	93,51	46,95	29,66	2,27
Campozano	87,27	93,33	43,38	30,30	3,86
Cascol	87,17	89,22	44,39	27,86	3,95
Paján	91,31	93,40	61,68	47,04	12,04
PAJAN	89,41	92,28	47,19	31,87	5,19
MANABI	91,68	92,83	63,74	50,51	20,16

Ilustración 3. Tasa de asistencia por nivel de educación.

Nivel porcentual de la característica socio – económico del Cantón Paján, analfabetismo.

Variables e indicador	Mo vimientos migratorios	
		Entra das y Salidas
Población residente actual	Urbano	6.731
Poblacion residente actual	Rural	26.567
Población residente ant	35.007	
Población no migran	31.797	
Dahlasića izasiazanta	Urbano	668
Población inmigrante	Rural	833
Población emigrante	3.210	
Migración neta	(1.709)	
Migración bruta	4.711	

Ilustración 4. Movimiento migratorio.

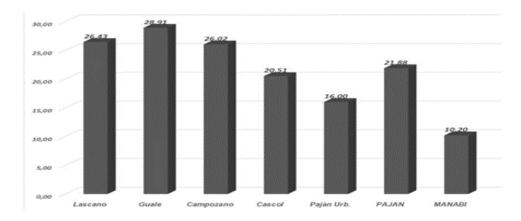
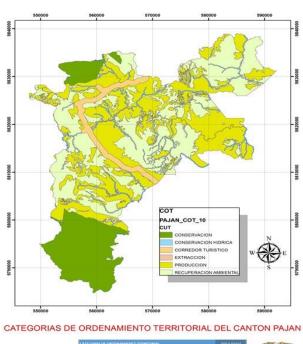


Ilustración 5. Tasa de alfabetismo.

# Características territoriales del cantón Paján







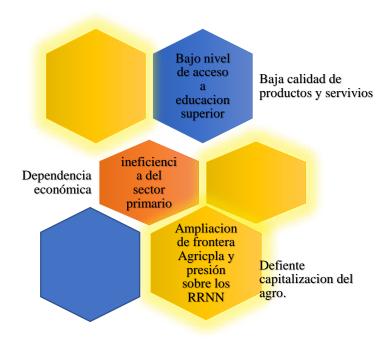


Ilustración 7. Categorías de ordenamiento territorial Cantón Paján.

# La Gestión del Conocimiento e Innovación Tecnológica para el Desarrollo Local en Paján.

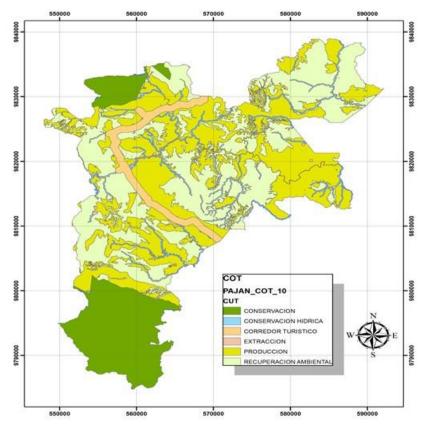


Ilustración 9 La Gestión del Conocimiento e Innovación Tecnológica

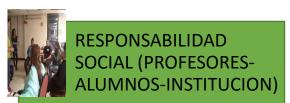
## VISON PDyOT (Plan de Desarrollo y Ordenamiento Territorial)

Para el año 2019 el cantón Paján, es un territorio donde su desarrollo se basa en el Manejo Integral sustentable y sostenible de los recursos naturales, turismo responsable y con una economía solidaria dinámica, integrada, con actividades económicas diversificadas y cadenas productivas especializadas y eficientes, que produce y comercializa asociativamente productos con agregación de valor, rescata y fortalece sus raíces culturales y patrimoniales.

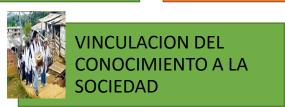
Mejora el acceso a servicios básico y educación superior y profesional, con servicios dignos y efectivos de salud; con un sistema vial, de tránsito y transporte que proporciona una movilidad y conectividad interna y externa que potencia el desarrollo económico del cantón, y servicio de energía eléctrica de buenas condiciones.

Organiza y regula el uso y ocupación de suelo, mejora la gestión ingresos y el acceso a servicios municipales de la ciudadanía, y fortalece la participación ciudadana bajo un modelo de cogestión y co-responsabilidad hacia el buen vivir de sus habitantes.

## Rol de las universidades para el desarrollo local







# Ilustración 10. Programa de desarrollo local.

Una de las responsabilidades que presenta el centro de capacitaciones y desarrollo local del Cantón Paján es brindar vinculaciones con las comunidades y que socialicen las demandas que presenten.

Modelo La Gestión del Conocimiento e Innovación Tecnológica para el Desarrollo Local en el cantón Paján



Ilustración 11. Demandas del PDyOT.

Centro de Capacitación para el Desarrollo Local (CECADEL) / Centro de Integración y Gestión del Conocimiento para el Desarrollo Local (CIGCDEL); como herramienta para el Desarrollo Local en el cantón Paján

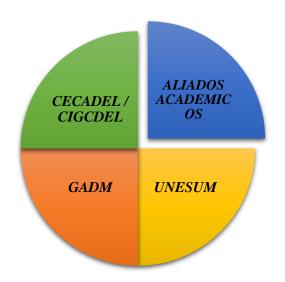


Ilustración 12. Vinculación CECADEL y CIGCDEL

## Áreas estratégicas del desarrollo del cantón Paján

En gran parte son las encargadas de fomentar el curso en que cada una de estas universidades puede fundamentar sus conocimientos e impartir experiencias con la comunidad.



Ilustración 13. Vinculaciones con diferentes Universidades.

Las grandes universidades presentan uno modelo como tener una nueva perspectiva para el desarrollo local y también el sector productivo tenga nuevo plan de desarrollo y ordenamiento territorial



Ilustración 14. Temas en debate con diferentes universidades.

# 4.6 Demanda de proyectos de investigación, formación e innovación tecnológica para el desarrollo local en el cantón Paján.

Dentro del análisis institucional se definieron varias temáticas de investigación y de formación que sirvió de base para fortalecer la plataforma en donde se ven inmersas dichas necesidades en diferentes temáticas. Dicha información fue analizada en el Consejo Científico de la Universidad Estatal del Sur de Manabí, conjuntamente con miembros del Gad del Cantón Paján quienes han aportado significativamente para el desarrollo de este capítulo. Es importante recalcar que la visión sostenible y sustentable de potenciar el desarrollo local desde la academia conlleva a obtener resultados óptimos con fuerte impacto en la comunidad siempre y cuando las autoridades se empoderen y cambien el mapa mental ambiguo por un pensamiento innovador, creativo, abierto, colaborativo, cooperativo planificando y ejecutando tareas para alcanzar los objetivos planteados.

Desde este punto de vista se ha analizado proyectos de investigación que las Universidades del Ecuador podrían aportar para fortalecer el PDYOT del Cantón Paján de los cuales se denota lo siguiente:



Agropecuaria / Turismo / Salud

- Manual Metodológico para la Formación de Asesores Rurales en Planificación Productiva y Ordenamiento Ambiental de Fincas.
- Caracterización socioeconómica, productiva y ambiental de la Unidades Productivas Agropecuarias de las parroquias del cantón Paján.
- Elaboración de plan estratégico de la cadena productiva de paja mocora, café, maíz y ganadería bovina en el cantón Paján.
- •Plan Estratégico y de Marketing de 3 Centros de Turismo Comunitario del cantón Paján.



Agroindustria / Ganadería Sostenible

- Diagnóstico y Elaboración de manual de buenas practicas pecuarias en la ganadería bovina de doble propósito en el cantón Paján.
- Análisis y Evaluación del Estado Sanitario y Caracterización Genética de la Ganadería Bovina en el cantón Paján.
- Estudio de Evaluación y Repotenciación de la Infraestructura Agro Industrial y de Pos cosecha en el cantón Paján.
- Elaboración de Manual de Buenas Practicas Pecuarias de Ganadería de Carne y Leche.

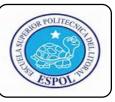
#### Ilustración 15. Cursos a dictar por varias universidades

Siendo estas universidades las pioneras para fomentar el desarrollo local son las que desean garantizar la factibilidad en la creación de un aprovechamiento al sector productivo y brindarle economía sostenible y sustentable para el Cantón Paján.



## Riego y Mecanización Agrícola / Gestión Hídrica

- Inventario, Caracterización y Aprovechamiento Sostenible y Sustentable de los Recursos Hídricos del cantón Paján.
- Estudio de Factibilidad para la creación de un empresa de Servicio de Mecanización y Riego Agrícola en el cantón Paján.
- Investigación de comportamiento agronómico y evaluación económica de sistemas de producción de arroz en terrazas.



## Biotecnología / Tecnología Informática

- •Uso de biotecnología para el manejo, recuperación y tratamiento de aguas y suelo de uso agropecuario en el canto Paján.
- •Desarrollo e implementación de sistema informático de estadística y gestión por resultados municipal.
- Zonificación Agroecológica y Económica de Rubros Productivos Estratégicos Territorial.

Ilustración 16. Elaboración de temas a tratar en la Municipalidad del Cantón Paján



Administración y Gestión Institucional

- Elaboración de Manual de Procesos y de Gestión por Resultados de Direcciones Operativas del GAD Municipal del cantón Paján.
- Elaboración de Manual de Procesos y de Gestión por Resultados de Direcciones de Asesoría y Apoyo del GAD Municipal del cantón Paján.
- Plan Estratégico Institucional del GAD Municipal del cantón Paján.
- Elaboración de Agenda Estratégica de Desarrollo Social e Igualdad del Cantón Paján.
- Elaboración de Agenda de Desarrollo Productivo y Económico Popular y Solidario del cantón Paján.
- •Inventario y Caracterización Socio Económica y Comercial de los Actores de la Economía Popular y Solidaria del cantón Paján.



Planificación Urbana / Medicina Especializada

- Elaboración de Plan Básico de Desarrollo y Ordenamiento Urbano del cantón Paján.
- •Plan de Movilidad, Transito y Transporte Terrestre del cantón Paján.
- Implementación de Sistema Articulado de Atención Medica Especializada para grupos vulnerables en el cantón Paján.
- •Plan de alfabetización rural para adultos y adultos mayor en el cantón Paján.

Ilustración 17. Temas de vinculación con el CECADEL

#### CECADEL / y propuesta de CIGCDEL estructura orgánica y operativa

Centro de capacitación y desarrollo local presenta una elaboración de nuevos conocimiento de hacia la comunidad del Cantón Paján, conjunto con la varias universidades para fundamenta esto conocimientos.

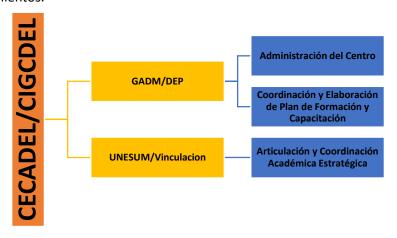


Ilustración 18. Comité de gestión.

CECADEL / CIGCDEL esquema de formación y capacitación.



Ilustración 19. Esquema de formación y capacitación.

#### 4.7 Base legal del proyecto

Fundamentación articulada en la constitución de la República del Ecuador que fortalece el proyecto.

#### Constitución de la República del Ecuador 2008

Un Plan de Ordenamiento Territorial o Plan de Ordenación Territorial (también denominado por sus siglas POT) es en el ámbito del <u>urbanismo</u>, una herramienta técnica que poseen los <u>municipios</u> para planificar y <u>ordenar su territorio</u>. Tiene como objetivo integrar la planificación física y socioeconómica, así como el respeto al <u>medio ambiente</u>: estos documentos pueden incluir estudios sobre temas como la población, las etnias, el nivel educativo, así como los lugares donde se presentan fenómenos meteorológicos y tectónicos como lluvias, sequías y derrumbes. Estableciéndose como un instrumento que debe formar parte de las políticas de estado, con el fin de propiciar desarrollos sostenibles, contribuyendo a que los gobiernos orienten la regulación y promoción de ubicación y desarrollo de los asentamientos humanos.

#### Plan nacional del buen vivir

El Plan Nacional para el Buen Vivir es una herramienta flexible y dinámica que recopila todos los resultados de la participación en las mesas de consulta ciudadana e incluye información adicional al propio Plan.

Esta herramienta incluye además una opción de visualización geográfica y desagregación de indicadores a fin de proporcionar a los gestores de políticas públicas instrumentos que, de primera mano, les permitan realizar proyecciones de cobertura y ver los impactos que podrían tener sus programas en el territorio, tomando en cuenta la sostenibilidad ambiental y las equidades de género, generacional, intercultural y territorial.

## Objetivo 3.- Mejorar la calidad de vida de la población

Promover el mejoramiento de la calidad en la prestación de servicios de atención que componen el Sistema Nacional de Inclusión y Equidad Social

**Meta: 3.1.c.** Incentivar la implementación de procesos de desarrollo profesional, formación continua, evaluación, certificación y re categorización laboral para los profesionales de la educación y la salud y para los profesionales o técnicos de servicios de atención y cuidado diario. Por lo tanto se busca las condiciones para tener una vida satisfactoria y saludable para todas las personas, familias y colectividades respetando su diversidad. Fortalecemos la capacidad pública y social logrando así una atención equilibrada, sustentable y creativa de las necesidades de ciudadanas y ciudadanos.

## Objetivo 10: Impulsar la transformación de la matriz productiva

Impulsar la producción y la productividad de forma sostenible y sustentable, fomentar la inclusión y redistribuir los factores y recursos de la producción en el sector agropecuario, acuícola y pesquero.

#### Meta:

10.4.c. Impulsar la experimentación local, el desarrollo y acceso al conocimiento, el intercambio de técnicas y tecnologías, la capacidad de innovación social, la sistematización de experiencias e interaprendizaje, para mejorar los procesos productivos, especialmente de la agricultura familiar campesina, de la Economía Popular y Solidaria y las Mi pymes en el sector rural.

Por lo tanto los desafíos actuales deben orientarse a la confirmación de nuevas industrias y la promoción de nuevos sectores con alta productividad, competitivos, sostenibles, sustentables y diversos, con versión territorial y de inclusión económica en los encadenamientos que generen. Se debe impulsar la gestión de recursos financieros y no financieros, profundizar la inversión pública como generadora de condiciones para la competitividad sistemática, impulsar la contratación pública y promover la inversión privada.

## 4.8 Etapa 2: planificación

### **Fundamentación**

En esta etapa se realiza una combinación paso a paso, de la misma manera se determinaran las características de herramienta tecnológica para lograr el uso correcto de la plataforma virtual dentro del CECADEL.

## Objetivo

• Identificar las herramientas informáticas de software libre y así poder fortalecer la enseñanza virtual en el centro de capacitación y desarrollo local.

#### **Actividades**

 Identificar la plataforma que vamos a utilizar en donde vamos a realizar la enseñanza virtual

Tabla 1. Tipos de plataforma virtuales

Plataforma virtuales de	Plataforma virtuales de
Software Libre	Software Privado
Moodle	Ecollege

Sakai	Edocoe
Claroline	Desire2Learn
Docebo	Blackboard
Dokeos	Skillfactory
Ilias	Delfos LMS
LRN	Prometeo
Atutor	Composica
Lon-CAPA	WebCT

 Seleccionar la plataforma claroline en la cumple los requisitos que son: documentos texto, PDF, asignación de tareas y creación de grupos de trabajos, etc. En la cual vemos que es una plataforma muy sencilla a diferencia de las otras plataformas, y fortalecer la enseñanza virtual en el Centro de Capacitación y Desarrollo Local Paján de la Universidad Estatal del Sur de Manabí

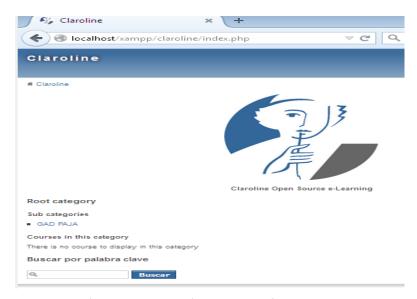


Ilustración 20. Presentación de la plataforma a trabajar

Claroline es la plataforma de aprendizaje en donde nos permitirá en dar formaciones y así poder construir curso en online y gestionar las actividades de aprendizaje y tener de gran colaboración en la web.

• Se utiliza un servidor local para hacer funcionar la plataforma claroline

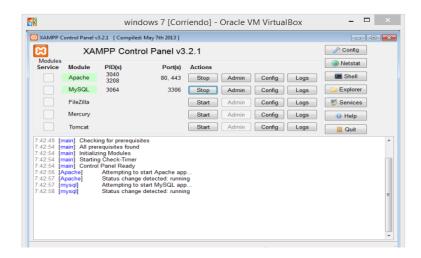


Ilustración 21. Servidor local (XAMPP)

## 4.9 Etapa 3: diseño

Centro de Capacitación y Desarrollo Local CECADEL carece de aulas audiovisuales. No existen una verdadera guía tecnológica que orienten de manera eficiente a los productores del Cantón Paján.

Conocemos que la práctica es básica en la implementación de tácticas de producción, por lo tanto entendemos que el personal a capacitarse le debe quedar claro los conocimientos impartidos y las nuevas técnicas que se implementaran para mejorar la producción.

### Objetivo

• Diseñar la plataforma claroline para fortalecer la enseñanza virtual en el centro de capacitación y desarrollo local.

### **Actividades**

 Desarrollo de la nube académica para fortalecer la enseñanza virtual en Centro de Capacitación y Desarrollo Local.



Ilustración 22. Instalación de la plataforma Claroline

• Implementación de la nube académica para fortalecer la enseñanza virtual en centro de capacitación y desarrollo local.



Ilustración 23. Diseño de la plataforma para la enseñanza virtual.

### 4.10 Etapa4: desarrollo.

Teniendo una herramienta informática se tendrá una capacitación más clara y precisa por lo que he creído conveniente realizar la nube académica para fortalecer la enseñanza virtual en el centro de capacitación y desarrollo local que ayude a los habitantes productores del Cantón Paján a estar actualizados constantemente.

#### **Actividades**

Desarrollo de claroline.

## 4.11 E-Learning Claroline



Ilustración 24. Presentación de plataforma Claroline.

# Introducción de la plataforma Claroline.

Claroline es el sistema que gestiona los curso que se basan en la web, y es una herramienta libre de su distribución claroline, en realidad permite a los docentes crear, y poder administrar curso en la web desde cualquier navegador ya sea (Opera, Internet Explore, Firefox, Google Chome, etc.).

Esta plataforma nos permitirá en disponer una administración muy sencilla, un espacio de encuentro con los grupos de que hayamos creado y variedades de herramientas que nos permitirá gestionar el curso y tratar de disponer a los estudiantes en la aula virtual en donde podremos complementar las clases presenciales y donde encontremos accesible las 24 horas del día.

### 4.11.1 Características de la plataforma

Dentro de las características que nos brinda I plataforma claroline encontramos las siguientes:

- Redactar el contenido de un curso.
- Elaborar agendas con fechas.
- Publicación de documento en distintos formatos (texto, doc., PDF, xls, HTML, video).
- Definir rutas de Aprendizaje.
- Elaborar ejercicios interactivos con preguntas opción múltiple.
- Crear grupos de estudio.
- Hacer que los estudiantes puedan enviar sus trabajos en lugares asignados.
- Verificar que los estudiantes sigan un adecuado proceso de aprendizaje

#### Paso 1

Es uno de pasos que se tiene que cumplir para así poder hacer el uso de la plataforma.

## Rol de usuario en como poder ingresar a la plataforma.

En la plataforma existen tres grandes roles de usuarios bien definidos que son: Administrador:

Este usuario es el que tiene todos los privilegios es el administra la plataforma, es donde la reserva los derechos de usuario y el que por lo general es el que normalmente hace el registro al docente.

## Docente:

En cambio, es el que reserva los derechos del estudiante y también tiene todos los derecho de asignar los nuevos curso a crearse y también los puede modificar en todos sus contenido, en otra parte es el que puede organizar los grupos de trabajos.

## Alumno:

Es un usuario en donde solo él tiene acceso a los materiales y herramientas de los cursos creados por el docente. Para poder comenzar a utilizar la plataforma claroline como el rol de docente, es necesario estar registrado en el sistema de esta herramienta.



Ilustración 25. Ingreso a la plataforma como docente.

Pulsan en esta opción, el estudiante puede observar un formulario como el siguiente:



Ilustración 26. Formulario para el ingreso como estudiante

En el formulario que nos salió son los siguientes campos:

Apellido, nombre, código administrativo (opcional)

#### Nombre de usuario:

Es el nombre en que vamos a utilizar cuando ingresemos todas las vece a la plataforma, de manera en el usuario tendrá que memorizar. Contraseña es donde debemos elaborar unas palabras clave para poder ingresar. E-mail es la dirección electrónica en donde vamos a poder recibir toda la información que el docente nos brindara.

#### Acceso como docente

Cuando accedamos con un usuario y contraseña de un docente vamos a poder observar la siguiente imagen.

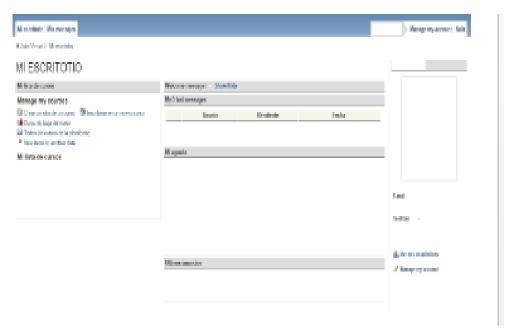


Ilustración 27. Ingreso a la plataforma

En la parte superior encontraremos una barra con diferentes opciones que le permiten ejecutar diversas funciones, la descripción de cada una de ellas se representan a continuación:

# Mensaje:

Se presentan el mensaje de los usuarios en la plataforma en donde han sido enviados.

#### Mi lista de curso:

Se despliega la lista del curso que usuario se haya inscripto y los curso que también se encuentren cerrados.

#### Mi agenda:

Aquí presenta el calendario de los eventos con agendas de los cursos en los que el usuario se encuentra previamente inscripto.

#### Creación de cursos

Aquí solo los docentes son los que se encuentran habilitados para crea curso paras los estudiantes. Tiene que introducir su Nombre de usuario y la contraseña y podrá tener la categoría como docente, aquí se le presentara una pantalla con diferentes opciones entre las cuales se encuentra una en donde le va a permitir crear los cursos.



Ilustración 28. Creación de los cursos en la plataforma

Todos los ítems de este formulario que están señalados se describen a continuación.

- Título del curso: Proporciona un título al curso.
- Código del curso: Se debe escribir el código del curso, si no lo tuviera escriba un nombre corto, por el que pueda identificarlo.
- Profesor: escriba el nombre del profesor que va a impartir el curso.
- E-mail: proporcione una dirección de correo electrónico valido.
- Categoría: Elija la categoría a que corresponda el tema.
- Acceso al curso: Seleccione el tipo de acceso que usted permitirá en este curso.
- Inscripción. Con esta opción el profesor determinará si permitirá a sus estudiantes inscribirse en el curso.

Una vez que se haya rellenado todo el formulario pulse "Aceptar". Un nuevo mensaje en la pantalla le confirmara la creación de su curso, para que pueda comenzar utilizarlo inmediatamente.

Una vez creado el curso aparecerá el mismo en la lista de curso

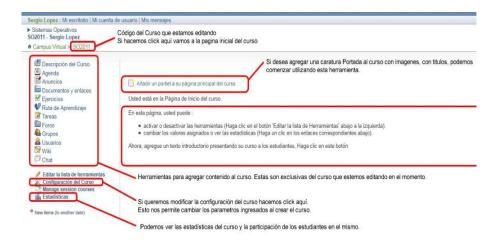


Ilustración 29. Herramientas de la plataforma

Agregar una portada grafica al curso

- Dar click en añadir un portable a su página principal del curso.
- En headlines hacemos click y creamos un nuevo ítem y vamos a observar en editor el cual nos permitirá subir la portada de la cual necesitamos.

En el editor vamos a incorporar una imagen que se le va a ser caratula portada del curso.



Ilustración 30. Editor de imagen

Tendremos que dar click en el ítem de la imagen.

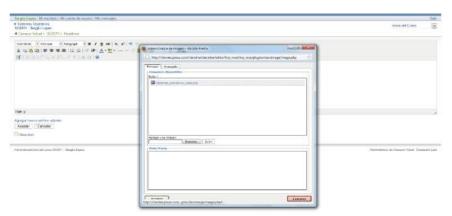


Ilustración 31. Item para subir imagen en la plataforma

Vemos que la imagen que vamos a incorporar no está en el listado de imagen disponible, tendremos subirla al servidor desde la opción donde dice agregar una imagen.



Ilustración 32. Portada de bienvenida a los cursos de capacitación

Una vez ingresada la imagen podremos ver cómo está la portada de bienvenida **Pasó 2** 

Es en el cual se puede utilizar editor en online muy similar al de un texto de Word.

#### **Editor de Claroline**

Este editor en una de las herramienta que presenta tiene la función de facilitar la edición y agregación de contenidos textuales y multimedia a los cursos.

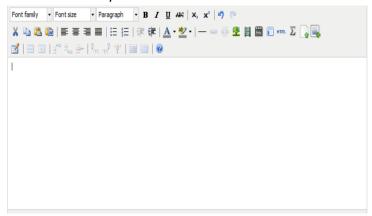


Ilustración 33. Editor de texto de la plataforma Claroline.

# Subir video de YouTube.

Si el capacitador necesita subir un video a su curso creado es aconsejable que el video se encuentre en un proveedor de servicio de alojamiento de video como en Youtube.com

Estos videos donde es alojados en dichos portales se incorporan a la plataforma de manera rápida y sencilla.

Paso 1: Copiamos la URL de nuestro video desde Youtube.com



Ilustración 34. Barra de navegación para copiar la URL del video

Paso 2: Seleccionar en el editor de contenido la opción.

Paso 3: Se copia el link de Youtube y seleccionamos el Formato.

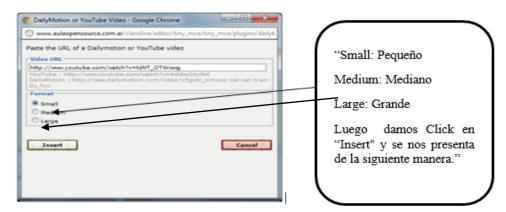


Ilustración 35. Presentación de como subir un video



Ilustración 36. Editor de video ya instalado en la plataforma

#### Pasó 3

Aquí en esta sección vamos a utilizar las herramientas básicas que nos ofrece claroline.

## Herramientas de claroline.

Aquí es donde se comenzar a describir el curso daremos click en "Descripción del Curso" desde el menú izquierdo de nuestro curso.

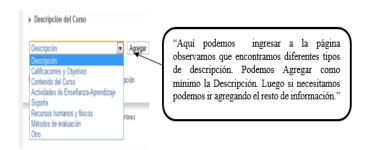


Ilustración 37. Descripción del Curso

Documentos y enlaces: con esta opción el capacitador podrá administrar los archivos y links de contenido para el curso.



Ilustración 38.Contenidos a dictarse en la plataforma.

Podemos subir un archivo vamos hacemos click en "Levantar archivo".



Ilustración 39. Levantamiento de archivo en la plataforma

Para subir un documento hacemos click en "Seleccionar archivo".

Buscamos en nuestro ordenador el archivo que deseamos subir.

También podemos agregar comentario sobre el contenido del archivo subido.

Aquí se presenta la opción "descomprimir el archivo comprimido (.zip) en el servidor", nos va permite subir un directorio comprimido con diferentes archivos y el servidor descomprimirá dicho directorio y así podría publicar todos los archivos del mismo.

## Visibilidad del archivo de la plataforma

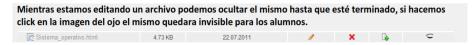


Ilustración 40. Vista de la pestaña para oculta archivos.

## Ejemplos de ejercicios que brinda la plataforma

Este módulo nos permitirá dar la programación de ejercitación para los diferentes cursos planeadas en el aprendizaje de los contenidos.



Ilustración 41. Herramientas para hacer los ejercicios de pregunta.

Podemos crear ejercicios hacemos click en "Nuevo ejercicio".

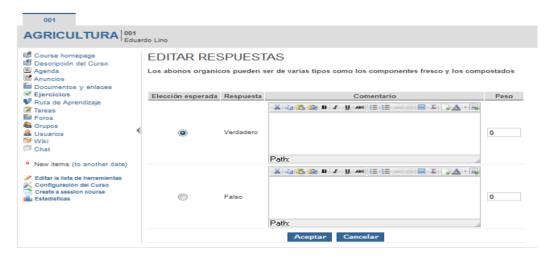


Ilustración 42. Modelo de realizar preguntas de prueba

Aquí tenemos ejercicios de verdadero y falso en el cual cada pregunta respondida podrá acceder a la siguiente pregunta.



Ilustración 43. Validación de la repuesta

Esta es otra manera en el cual el docente puede realizar otra pregunta que es la de opción de múltiple. Las preguntas se corregirán de manera automática y el alumno podrá ver sus errores marcados con rojo y las respuestas respondidas correctamente con verde es una de las manera muy fácil en el docente podrá realizar la pregunta sin mayor dificultad.

#### Pasó 4

En este paso damos a socializar como se deberían de llevar acabo uzn ruta de aprendizaje muy bien organizada.

## 4.11.2 Rutas de Aprendizaje

Claroline nos permite crear rutas de aprendizaje como lo dice el nombre de esta función. Le da la posibilidad al docente de ir ordenando los procesos de aprendizaje del curso brindando un orden pedagógico a cada contenido del curso.

Por ejemplo pensemos que este curso se va a ordenar por Unidades, vamos a crear un ejemplo y generar la Unidad 1 del curso.

Click en "Crear una Ruta de Aprendizaje nueva"



Ilustración 44. Ruta de aprendizaje

Tenemos que ingresar un título y el comentario para así crear la unidad 1



Ilustración 45. Ingreso de un título en la ruta de aprendizaje

"Aquí es donde vamos a poder empezar a ordenar el contenido que ya hemos ido incorporando al curso. Se va haciendo click en "Insertar un Documento como modulo". Tendremos que presentarle al alumno un documento con teoría y luego insertaremos con "Insertar mi ejercicio" una práctica que realizara luego de leer el documento".



Ilustración 46. Verificación de cómo sería la secuencia de la ruta de aprendizaje

Se mostrara la ruta de aprendizaje en donde es una herramienta para el alumno y puede verificar cual es la secuencia se va a recomendada y donde debe seguir para interactuar en el Curso. Por ejemplo, el alumno puede seguir la siguiente secuencia o ruta:

- Ejercicio previo
- Lectura recomendada
- Tarea asignada
- Examen

De esta forma es que los estudiantes y los docentes van a poder llevar un mejor control y desarrollo del curso. Seguimiento de la ruta de aprendizaje.



Ilustración 47. Seguimiento de la ruta de aprendizaje.

Las opciones que nos presenta la herramienta de Claroline se pueden modificar, borrar, bloquear, volver invisible, exportar, se puede realizar un seguimiento de la Unidad haciendo click en el icono de las barra de estadísticas.



Ilustración 48 Verificación quien ha tenido más ingreso a la plataforma

Aquí podemos presenciar el seguimiento de que el alumno tiene en porcentaje de su participación



Ilustración 49 Documento de PDF ya subido en la plataforma

Es uno de los primeros paso de la ruta de aprendizaje de la Unidad 1 es un documento en PDF, el cual figura en el lateral izquierdo. Para pasar al siguiente paso el alumno puede hacer click en próximo.

#### Tareas de la plataforma:

En esta área el docente planteará temas a los alumnos participantes que servirán como tareas que pueden ser evaluadas. Los alumnos podrán desarrollar la tarea en el mismo módulo o enviar un mensaje adjuntando el archivo correspondiente, con el tema desarrollado.

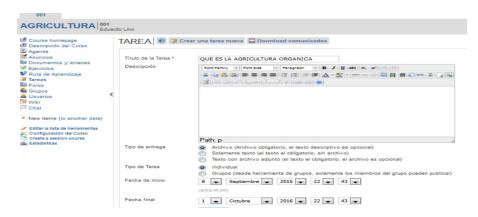


Ilustración 50. Herramienta para dejarles deberé a los estudiantes.

Tarea ya vista por el estudiante de la materia que valla a recibir



Ilustración 51. Opciones para la realización de tareas

Se deberá realizar la entrega del archivo, tendrán que hacer lo siguiente: Unirse a la opción de tareas luego hacer click sobre cada guía de aplicación, aquí no llevará así a otra pantalla donde tendrán que hacer click sobre "Entregar un trabajo".

#### Foros:

Es una sección para los alumnos y docentes plantean temas de discusión para que el resto de involucrados en el Curso puedan exponer libremente su opinión sobre el mismo. De esta manera se forma una red de intercambio y comunicación.



Ilustración 52. Ingreso a los foros de la plataforma.

"En esta parte se puede crear nuevos Foros, en lo cual el alumno puede hacer consultas, sugerencias, aportes al curso o espacios para el debate."

### Pasó 5

En este paso es una de las herramientas más utiliza en la plataforma por es donde se puede interactuar con diversa actuaciones.

### Creación de los foros en la plataforma

Click en "Foros" y luego en "Crear un foro".



Ilustración 53. Creación de los foros en la plataforma

### Publicar en el Foro en plataforma

Aquí podemos publicar en el foro tanto el docente como el alumno pero se debe tener el que ingresar al menú "Foro" de la izquierda de nuestro escritorio de Claroline.



Ilustración 54. Publicación de los foros.

### Herramientas de Grupos:

Es una del área donde los participantes deben inscribirse en un grupo o el profesor tiene que agruparlos para que de esta manera ir formando los grupos de trabajo. Una vez conformado el Grupo de Trabajo se va a poder interactuar entre sí mediante de las herramientas como el Chat.



Ilustración 55. Herramientas de los grupos.

### Herramienta de Usuarios:

Es uno de los módulo que podemos observar la lista de alumnos del Curso, así como los grupos a los cuales se corresponden.



Ilustración 56. Herramientas de los usuarios.

#### Herramienta de Wiki:

Esta es la área en donde los participantes son los que colaborar con el módulo del curso a distancia, publicando el temas que se vaya a relacionar en el curso o algún tema que sea en especial.

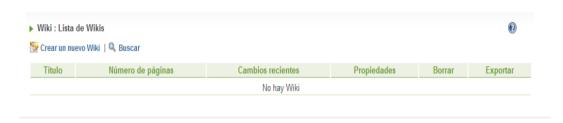


Ilustración 57. Lista de wiki

En esta parte se hace la creación de un wiki en donde el docente y el alumno son los que van a poder interactuar y donde se debe permitir el acceso de leer el documento.



Ilustración 58. Creación de los wiki en la plataforma.

#### Herramienta de Chat:

Esta es una de las opciones que nos va a permite intercambiar información como mensajes instantáneos (Chat) con otros alumnos en el cual tienen que estar en línea (conectados al mismo tiempo) al Aula Virtual.

Se envía el mensaje a todo al grupo, se tiene que hacer clic en la barra de escritura y se encuentra ubicada en la parte inferior de la pantalla y luego presionar la tecla [ENTER] o hacer clic en el botón.



Ilustración 59. Verificación de los chat

La plataforma en la cual estamos trabajando es una de las modalidades a distancia en el cual el docente es el que puede acordar las reuniones en el chat y pueden ser como las clases de consultas.

### Editar la lista de herramientas:

Es una de las que se configurar las herramientas que vallamos a utilizar en nuestro curso. Aquí el docente podrá establecer los módulos y situaciones en las que se utilizará para ofrecer el curso.



Ilustración 60. Lista de herramientas a utilizarse

### Herramienta de Estadísticas:

Esta opción no va a permite que el docente pueda acceder a la información que se valla generando en la plataforma y así poder la estadística del uso del Curso.



Ilustración 61. Estadísticas de la plataforma en el curso.

### Etapa 5: implementación

### **Fundamentación**

En esta etapa de implementación se considera importante la estrategia que motivará a los facilitadores y personal capacitado a ser parte de ella, a generar nuevos conocimientos, la cual facilitará la interacción y la comunicación entre ellos.

Considerando que la nube académica en la educación es un conjunto de iniciativas que tiene como objetivo el correcto uso de la plataforma virtual, para así fortalecer el proceso de conocimientos de los sectores productivos los habitantes del Cantón Paján.

### Objetivo

 Desarrolla el curso académico con el fin de fortalecer el proceso de conocimientos de los sectores productivos.

### Actividades

- Desarrollo del contenidos a través de unidades (textos imágenes, evaluaciones)
- Desarrollo del curso
- Socialización de temas a tratarse en el curso creado a los sectores productivos.

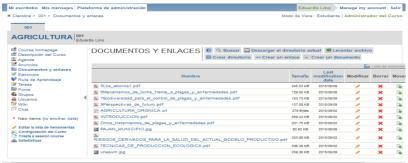


Ilustración 62. Socialización de los temas a tratar.

Determinación del calendario de capacitación.



Ilustración 63. Calendario de capacitación de los curso a dictarse.





# UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN Y REDES

### UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN Y REDES

UNESUM

#### INTRODUCCIÓN

La creciente demanda de productos alimenticios, propiciada por un incremento



Como alternativa a esta agricultura denominada "convencional", y sin renunciar a la producción de alimentos en las cantidades necesarias, se han desarrollado un par de modelos de agricultura, que persiguen obtener productos de máxima calidad, sin dejar de conservar los recursos naturales y el medio ambiente en general.

(OICB), se le conocc como Producción Integrada (PI), que este mismo organismo internacional define como "un sistema agricola de producción de alimentos y otros productos de alta calidad, que utiliza los recursos y mecanismos de regulación naturales para evitar las soporticiones perjudiciales para el medio ambiente y que, además, asegura a largo plazo uma agricultura sostenible".

Realmente, este es un modelo de agricultura que corrige muchos de los defectos de la agricultura convencional, reduciendo la cantidad de aditivos artificiales que se utilizan en las coscelas, poecunado aportar el misimo de soluciones anturales a los profusera que se presenten, y estableciendo unos mecanismos de control muy exhaustivos que además fomenten el ascicicionismo entre agricultores y la aparición de figuras de responsabilidad sobre la gestión agrícola.

El otro modelo es la agricultura ecológica, y va más allá en estos objetivos representando aquella forma de cultivar que sigue los patrones de la agricultura tradicional al no usar fertilizandes satieticos (como abones artificiales, plaquidida químicos, etc.) ni especies vegetales modificadas geneticamente en los laboratorios (lo llamados transgéricos). El resultado en todo caso debe ser celladad, por esto moralizante la producción en más laborisos y económicamente menos rentable, por l que estos productos a funcazan en el mercado un precio superior a los que se producen de manera intensiva:

uesarrottados, mientras que en los países pobres el hambre sigue siendo uno de lo problemas más relevantes. Per lo que no se puede decir que esta forma de producción que fectiva de la finamentar a la humanidad.

A pesar de ser más cara, la producción ecológica atiende a una demanda creciente, la ded consumidor que procupado por su salud, los adquiere porque tiene la firme crencia de que estes "productos ecológicos" som las hencificos son más hencificos sons más hencificos nos más hencificos sons más hencificos nos más hencificos nos más hencificos sons más hencificos sons más hencificos nos más hencificos no

#### Los abonos

A. ABONOS ORGÁNICOS.

Los abonos orgánicos pueden ser de varios tipos, comprendiendo desde los estiércoles frescos, hasta los compostados (que son un tipo especial de abono orgánicos), o de la agroindustrias, en diferentes mezclas, enriquecidos o no y bajo diferentes procesos de

En la siguiente tabla (utilizada por el Departamento de Agricultura de los Estados Unidos de América) puede apreciase el contenido de nitrógeno, fósforo y potasio de

ABONO	NITRÓGENO	FÓSFORO	POTASIO	
VACA	0.94	0,42	1.89	
OVEIN	2.82	0,41 2,11	2.62	
CERDO	1,77			
CONEJO	1,91	1,38	1,30	
CATIRA	2,38	0,57	2,50	
CABALLO	1,98	1,29	2,41	
AVE	2,72	2,23	2,26	
AVE PISO	2.89	1,43 2,14	2.14	
AVE JALLA	2,92			
PURÍN BOVINO	0,30	0,20	0,30	
NOVILLO	2,00	0.80	1,50	
GUANO ROJO	1.00	19.00	1.65	

Se denomina abono verde (o abonado en verde) al aprovechamiento de la vegetación spontánea, o a la siembra de ciertas plantas, con el objetivo de incorporarlas al suelo (enterrarlas) en un estado vegetativo, generalmente después de la floración y antes de la

### Ilustración 64. Introducción del curso a dictarse

### Ilustración 65. Introducción del curso 1

#### Ilustración 66. Tema acerca de los abonos



Iniversidad I\_statal del Sur de Manabi

UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIA TECNICAR

CAMERA DE NOCIMINA DI CONUTACION Y SIDES



fructificación, y en el mismo lugar donde se sembraron en su día. Tan important acertar al elegir las especies a utilizar es hacerlo con el momento de enterrar, va que las

En el caso de las especies cultivadas, suelen sembrarse entre las calles de las ses frutales o (en el caso de las rotaciones de cultivos) intercaladas entre los dos microbiana del suelo, y mejorar su estructura.

eo, ya era utilizada por los griegos (que utilizaban lupinos y habas) desde alrededor del año 300 a. C.

la materia orgánica, y los autrientes al suelo, se realizan con la siega. Debido a que las plantas se siegan en un estado vegetativo joven su descomposición es alta, otorgando una

Los principales efectos beneficiosos para el suelo, del abonado en verde, son:

- Mejors la estructura del suelo: la adhesión superficial del abono verde sobre el sustrato, tiene un efecto ismediato sobre la estructura de este, se incrementa la porosidad y permeabilidad, esponjindolo y mejorando la circulación del agua, y facilitando a su vez las condiciones de desarrollo radicular.
- 2. Enriquece el suelo con elementos fertilizantes: especialn aporte de nitrógeno que producen las leguminosas, debido a la simbiosis que

### Ilustración 67. Principales efectores y beneficios de los abonos







avidez por el potasio y su potente sistema radicular, y se incorporan en superficie tras su muerte, lo que produce un numento de la disponibilidad de este elemento

- 3. Ayuda a reducir las pérdidas de matrientes por lixiviación, es el caso de aquellas al fijarlo en sus tejidos evita el arrastre de este elemento por el agua. Así, por rrinees, en los que se produce mir materia orgânica durante el verano, pudiendo lixiviarse posteriormente, la siembra temprana de un abono verde puede retener los nutrientes, que después se
- Reduce la crosión. La presencia de una cubierta vegetal sobre el sustato lo protego de la acción de los diferentes agentes atmosféricos, principalmente del viento, la lluvia, las heladas inversales, y la insolación estival, con lo que se evita el encostramiento superficial y la degradación estructural por impacto de las gotas de agua. La magnitud de este efecto está relacionada con la cantidad de residuos
- 5. Mejora la infiltración del agua en el suelo: tras su muerte, las raíces de

## Ilustración 68. Tema sobro los abonos verde.



# Universidad Estatal del Sur de Manabi EXTRA ACADETRA DE CIRCUAS ESTANCIAS EXTRA ACADETRA DE CIRCUAS ESTANCIAS EXTRA DE REGISSIONE EXT

descompenen, y los huccos que dejan en el sucio son una excelente vín de entrada para el aire y la humedad, mejorando así la infiltración y la permeabilidad del terreno, además de abrir carnino a los cultivos sucesivos y facilitar la acción de

correco, acercas de atorir certanto a los entrivos sucesivos y faciatar to acción de las lombricos. Por ejemplo, las raíces fasciculadas de las gramineas ejercen un efecto disgregador sobre los suelos posados, confiriendoles una tectura gramalada muy apropiada para su puesta en cultivo. Véase a continuación, el "efecto de la cobertura de residaos vegetales obtenidos de diferentes cultivos en el iente superficial, infiltración de agua y pérdida del suelo con pendiento del 5%" (Monegat, 1991):

Residuos Tritta	Efectos sobre el agua y el suelo				
	Escurrimiento de agua (%)	Infiltración de agua (%)	Perdida de suelo (Tn/Ha)		
0,000	45,30	54,70	13,69		
0,275	40,00	60,00	3,57		
0,550	24,30	74,70	1,56		
1,102	0,50	99,50	0,33		
2,205	0,10	99,50	0,00		
4,410	0,00	100,00	0,00		

la cuenca mediterrinea es un buen ejemplo de ello, la siembra se realiza en otoño y se entiema a final de marzo o principio de abril, para evitar la aparición de las malas hierbas en el próximo cultivo. El abundante y rápido cree mana increne es ej proximo dariro. El zonnante y meno escrimento os nento verda no pennite la puliforación de otras plantas y, adomás, el centeno libera compunitos alelopáticos al suelo, que intorican a la maleza. Cerno complemento las habas (como legaminosas que son) Ejan el aitrógeno al suelo, lo que favorne

Ilustración 69. Sistema sobre sembrío.



7. Centrola la prasenzia de hongos, nomatodos e insectos en el sueles. Por medio de

a. Accordoro de la actividad biológica: bace creoer la pobleción de organismos en el sastrato y su actividad (bacterias, protococa, hengos, insectos...). La mayor parte do estos seros vivos sen beneficioses para los cultivos, puesto que lucer frente a otros organismos definos que predan aparecer, turto de forme directs (all competer can les otres per ins recurses dispembles) como infirects igorque son deprededores, parisitos o groducen sustancias tíxicas que

impiden la aparición de plagas). h Fermania de notarcias sixina durante la descomposición: los testos vegetales incorporados al sustrato son transformados en otros más simples por

los orrestieros presentes en el miemo. Como resultado de dicha demafación. se genera algunas sustancias orgânicas internodias potencialmente tóxicas para otros organismos que pueden dañar los cultivos.

c. El abono verde atilizado como planta tranque, el control de nerratedos se puede realizar usendo plantas hospedadenis que estimulen su evecinizato

#### Ilustración 70. Control de hongos.



#### TÉCNICAS DE PRODUCCIÓN ECOLÓGICA: NUTRICIÓN

Con los objetivos de producir alimentos de alta calidad (sin contaminantes) y pre-el medio natural, la agricultura ecológica emplea una serie de técnicas o metodol encaminadas a controlar aquellos factores que determinan la productividad agr

- La nutrición de las plantas.

  El manejo de las plantas adventicias (que pueden en ciertos mornentos limitar el crecimiento de los cultivos).

En el presente tema se profundizará en lo relativo a la nutrición, tratándose la biodiversidad en el siguiente.

Un buen inficador de la capacidad de los suelos de retener nutrientes es el intercambio esticiaco de los suelos (CIC). La CIC de los suelos depende del contenido de materia orgánica y su proporción de arcilla.

aquellas tierras donde tradicionalmente ha habido un exceso de laboreo, el contenido materia orgánica de los suelos puede encontrarse inclaso alrededor del 1%. En este o, el contenido de arcilla es el responsable del 91% de las diferencias de capacidad intercembio, artifico entiente tente los unatratos.

### Ilustración 71. Técnicas de producción ecológica



a acumulación de materia orgánica en el suelo en formas menos degradables (humas), odace además lo que se concec como fertilidad a largo plazo, lo que constituye la sue de la sustentibilad de la fertilidad de suel. El humas mojera la fertilidad de los costrinados una gran cartidad de propiedades beneficiosas entre las que se cuestran las cidamien.

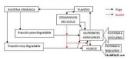
- enta el poder del suelo como tampón, regulando el pH, reduciendo en estimidad como su acidez.
- Incrementa el pour des sucre centro tampon, regarinato el pri, reocicioneo tanto si satinidad como su acidez.

   Propocciona sustancias como fenoles, que contribuyen a la respiración de la planta, y controla los patógenos del suelo.

La ferrilidad a largo plazo necesita adomás que una parte de la materia orgánica sea fermentada, ya que la fermentación microbiana de la celulosa es la que produce las sustancias

Responsables de conferir la estructura ôptima a los suelos.

#### CICLO DE LA MATERIA ORGÁNICA EN EL SUELO



### Ilustración 73. Ciclo de la materia Orgánica en el suelo.



### Universidad Estatal del Sur de Manabi UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN Y REDES



ndo a lo anterior, y como principio bíssico fundamental para desarrollar cultivos cos se puede indicar lo siguiente:

- Existen floretes de materia orgánica con uma abla tasa de degandación que quertan rigidalmente materietes aprovechables por las plantas, aportando ferridadel acorto-parte entretes de materia orgánica de degandación (enta que no permiten parten márcienos con paledar, poro que provecem lo que se conoce como fertiladel a bargo plano y son las formadoras de humas.

La estrategia general de la nutrición de las plantas en agricultura ecológica posee una serie de directrices estre las que pueden citarse las siguientes:

- Dejar los residoso de cosecha sobre el suelo contribuye a evitar las péridads de sentento, saí como las maleras que se conviertes no productoras de materia coginica, Esplaciar y amvilladacan de mitentes.
  Disminior las pécidads de mitentese, mediante el incurrento de la materia coginica en duedo y forecencion la Videa no interior.
  Postruciar la fijocido de intripupor al miximo, con la pluntación de legaminosas tuntos en la recision como internalen las los cultivos.

### Ilustración 72. Estrategia general de la nutrición.



### UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN Y REDES

- untrimitate (grantineas y criaciosas) » 19-regerimientos.
  Una vida activa en el seolo ayada a la nutricción de la planta, lo que se consig-solo simunistrando un atratos de ada fertificidad (insubricos). Sobribilizando matrine (diferentes bacterias). (bacterias, hongos, actimonicosis). Poterciando capacidad de explere el sube por las risces o facilitardo la terma de nutriera no disponibles para las plantas (micerrizas).

continuación puede observarse un ejemplo gráfico de cómo funcionan los sistemas de gricultura ecológica, en relación a los convencionales:

#### CICLO DEL NITRÓGENO





En la agricultura ecológica se emplean diferentes técnicas para la matrición del cultivo principal, según la estrategia elegida se utilizará:

- ✓ Abonos orgánicos.
   ✓ Abonos verdes.
   ✓ Paridase da coencle

### Ilustración 73. Diferentes técnicas para la nutrición.



#### Universidad Estatal del Sur de Manabi UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS,



#### Mecanismos de lucha frente a plagas y enfermedades

En los sistemas agricultura ecológica, las medidas adoptadas para hace pueden perder de vista el resto de actuaciones que definen este modelo de cultivo sostenible. De este modo, no se puede desarrollar una estrategia de protección y defensa fitosanitaria de los cultivos ecológicos "a toda costa", por lo que establecer ciertas medidas mecánicas, químicas o biológicas para mantener las poblaciones de parásitos en niveles apropiados, no estará permitido en estas

adecuada de las especies y variedades vegetales a utilizar podrá evitar problemas futuros. Así, en primer lugar deben escogerse, siempre que sea posible, especies y variedades autóctonas o, si no lo tuese, suficientemente adaptadas al medio, pero además que presenten resistencia a la aparición de se sitúe el cultivo. En las prácticas agrícolas convencionales, las variedades se riego, los abonos, los productos fitosanitarios... se encargan de sustituir a otras al medio, la supervivencia frente a situaciones críticas...

En segundo lugar, proporcionar a los cultivos una selección de nutrientes

Ilustración 74. Mecanismo de lucha frente a plagas y enfermedades.



nidad Estatal del Sur de Manabi UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CAPRERA DE INGENERIA EN COMPUTACIÓN Y REDES



resistencia a las plagas, aguantar el paso de enfermedades, soportar cierta

Otra buena práctica es la rotación de cultivos para evitar el exceso de nitrógeno en el sustrato, pues a menudo este elemento es el responsable del aumento incontrolado de insectos, hongos, bacterias, etc. Las rotaciones tienen gran relevancia en la lucha contra los problemas filiosanitarios, ya que permiter los ciclos biológicos y evitan que ciertas plagas se instalen en un cultivo de un modo permanente.

los procesos bióticos en el sustrato y fomentar el desarrollo de hongos y actúan de manera natural en contra de otras especies parásitas.

Pero no hay que perder de vista que ciertas especies guardan una ción de interdependencia entre sí, por lo que es imposible eliminar algunas de ellas sin consecuencias graves o imprevisibles para otras o, en el peor de los casos, para el equilibrio del ecosistema. Por este motivo, se debe potenciar la presencia de enemigos naturales en la gestión de plagas y económicamente aceptables sin perseguir su total eliminación.

suelen emplearse ciertos fitosanitarios (como los insecticidas de amplio que tienen la virtud de ser muy eficaces a la hora de eliminar la

### Ilustración 75. Rotación de Cultivos.

#### Universidad Estatal del Sur de Manabi UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN Y REDES



objetivo, pero el defecto de ser poco selectivos y deshacerse, junto a la anterior, de los enemigos naturales e insectos útiles, con lo que se puede dejar el terreno preparado para la futura proliferación de esa misma plaga u ofras nuevas además a utilizar dosis cada vez mayores del Insecticida en cuestión, agravando mente el problema a resolver y, por lo general, elevando la p residuos en el suelo, con los consiguientes riesgos para el medio natural y el

selección inducida sobre los individuos capaces de resistir a un tratamiento fitosanitario o a un grupo de ellos, lo que permite que lleguen a rep transmitan a su descendencia. El uso continuado de preparados químicos de igual o similar composición y la existencia especímenes resistentes a los mismos, es lo que origina este problema de difícil solución.

natural que, si bien no son del todo deseables desde un punto de vista ambiental seen la ventaja de alcanzar unos niveles de eficacia adecuados sin tener rsos como los preparados químicos sobre el ecosistema. Pero el hecho de que la lucha contra plagas y enfermedades se sustancie sobre productos naturales, no significa que sean inocuos para el medio ambiente

### Ilustración 76. Problema en la utilización de productos químicos.

Universidad Estatal del Sur de Manabi

UNIDAD ACADERINA DE CIERCES TECNICAS

ADRESA DE INDIFITIRA DE VIGURIZACIÓN Y RECEI



# Biodiversidad para el control de plagas y enfermedades

A lo largo de estos años, en muchos países han desaporecido del medio naral zonas cultivadas (vegetación de márgenes de parcelas, bosques de ribera, etc.). El paisaje agricola ha sido asi desprovisto de un gran número de hábitats naturales que, en la mayoría de los casos, se han eliminado aten

ales, es fundamental la recuperar zonas "no cultivadas" en el interior o en los alrededores de los campos de cultivo. De este modo se pretende restablecer las condiciones necesarias para el alimento (a base de néctar y polen, para los adultos de algunas especies de insectos, y para cubrir la ausencia puntual de insectos plaga en el protegerse de las condiciones meteorológicas adversas...) de estos especimene

El uso generalizado del monocultivo, y la falta de hábitats refugio, han sido los principales elementos que han favorecido la aparición de grandes desequilibrios entre las plagas y sus enemigos naturales. Para resolver esto, se muestran a continuación una serie

A. REALIZAR ROTACIONES DE CULTIVOS

### Ilustración 77. Biodiversidad para el control de plagas y enfermedades.

### Universidad Estatal del Sur de Manabi



## Universidad Estatal del Sur de Manabí conde materiale de principio del que produce de personale per consequence de principio de la produce de personale pers

#### UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN Y REDES Otros tratamientos de plaga y enfermedades

agotado otras posibles soluciones, o el nivel de ataque haya superado un umbral que lo

A continuación se presentan algunos de los tratamientos que se utilizan en la agricultura ecológica

entre 8 y 20, eso quiere decir que tiene actividad nematicida pero sin efecto fitotóxico. No requiere que se eleve mucho la temperatura (hasta unos 30°C con materia orgánica verde, estiércol fresco o ya hecho), por lo que se puede realizar en cualquier época del

B. SOLARIZACIÓN

Se produce realizando una leve pasteurización del suelo, por medio de la uplicación de humedad y calor. No se debe abusar de esta técnica de manera sistemática,

### Ilustración 79. Otros tratamientos de plagas y enfermedades.



### UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS. CASSERA DE INGENIESIA EN COMPUTACION Y SEDES



#### Perspectivas de futuro

La agricultura ecológica sigue siendo un concepto no mundo globalizado, que además no cuenta con canales publicitarios especialmente buenos, esto hace que sus consumidores sean relativame jóvenes (mayoritariamente en torno a los 30 años), con un poder adquisitivo medio-alto (porque además suelen ser productos más caros que los vencionales) y de cierto nível cultural (para gastar más dinero en algo es necesario conocer los beneficios de hacerlo).

Las diferentes líneas de negocio surgidas hasta ahora en tomo a la oducción agrícola ecológica, se desarrollan en torno o en algunas de las

- Venta de subproductos agrícolas para la industria.
- Venta directa al pequeño agricultor o a agrupaciones de consumidores.
- Supermercados y grandes superficies.
- Establecimientos especializados en productos ecológicos.
- Restaurantes biológicos.

Para profundizar en este análisis, conviene agrupar los posibles puntos de venta y líneas de comercialización de los productos ecológicos:

### Ilustración 80. Perspectivas de futuro.

### UNIDAD ACADEMICA DE CIENCIAS TECNICAS.



- Los insectos plaga son incapaces de sobrevivir largas temporadas sin un huésped urio serian algunas enfermedades de la patata, como la sa ordinaria y la viruela, producidas por los hongos Actinomyces scabies Güss y Rhizoctonia solani Kulm, para las que se necesita fijar una rotación en la que no se repita cultivo hasta pasados tres o cuatro años como mínimo, ya que estas cen latentes en el suelo v. al repetir el cultivo de patatas. menta su virulencia. Otro ejemplo es el "mal del pie" de los cereales, producido por el hongo Ohiobulus graminis Sacc, que representa el principal impedim tir el cultivo del trigo. Los nematodos fitopatógenos, p especies de Heteroder o Meloidogine, disminuven significativamente su población en el suelo cuando se instaura una rotación de dos o más años en la que

a los que afecta), ya que su ausencia durante varias temporadas dará lugar a la muerte o pérdida de viabilidad del inóculo (suspensión de organismos vivos ores de una nueva enfermedad, plaga, etc.) pura producir la plaga o

efectiva para plagas que se desplazan con facilidad, pudiendo aparecer invasores

Incluso tratándose de plagas patógenas o polifagas con un amplio rango de serto control del problema. Un ejemplo claro de esto son las plagas de "gusanos de

#### Ilustración 78.Plagas

# **4.12** Fase 1. Motivación a la comunidad productora de Paján Objetivo

 Motivar a la comunidad productora de Paján a participar en la socialización a utilización de una herramienta virtual en el campo de capacitación y así fortalecer el proceso de conocimientos.

### **Actividades**

Presentación de la herramienta virtual.

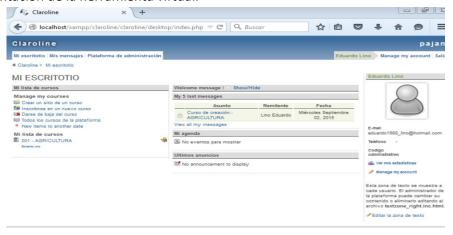


Ilustración 81. Entorno de la plataforma

# **4.13** Fase 2. Socialización al sector productivo Objetivo

• Ejecutar las capacitaciones para el correcto uso de la nube académica y así fortalecer el proceso de conocimientos de los habitantes productores del Cantón Paján.

### **Actividades**

• Determinación del material a utilizar.

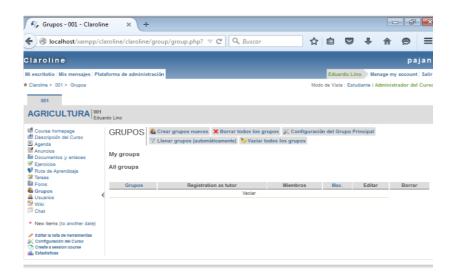


Ilustración 82. Material en la utilización de la plataforma

### 4.14 Etapa 6. Evaluación

En esta la última etapa el investigador participa en las implementaciones de la plataforma virtual. En esta etapa luego de la capacitación a los usuarios en el manejo del aula virtual, se realiza la evaluación que estará a cargo de los involucrados (CECADEL, habitantes del sector productivo de Paján e investigador), además, el investigador tiene que planear una conversación gradual del sistema anterior al actual. Esta etapa es más bien de complemento porque en realidad, la evaluación se lleva a cabo durante cada una de las etapas.

### Objetivo

 Determinar mediante la evaluación el correcto funcionamiento de la plataforma virtual y por ende el fortalecimiento del proceso de conocimiento de los facilitadores y habitantes productores de Paján.

### **Actividades**

• Diagnostico realizados a los productores sobre el beneficio de la plataforma

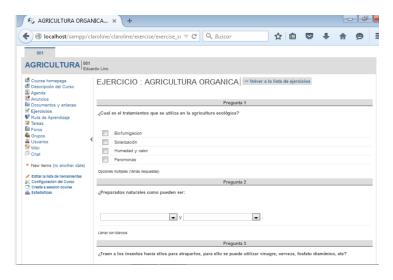


Ilustración 83. Evaluaciones de la plataforma

# GUÍA DE SOCIALIZACIÓN

OBJETIVO	ACTIVIDADES	RESPONSABLES	RECURSOS	FINANCIAMIENTO
Capacitar a los Facilitadores del	Capacitación a los facilitadores		* Humanos:	
Centro de Capacitación y	del Centro de Capacitación y		Facilitadores	Autogestión
Desarrollo Local CECADEL de	Desarrollo Local CECADEL de	* Investigador	* Materiales	
Paján en la implementación de	Paján en la implementación de		Material de oficina	
una nube académica para los	una nube académica para los		Retroproyector	
habitantes del sector	habitantes del sector productivo		Computadora	
productivo.			Diapositivas	
Ejecutar seminarios / talleres para los habitantes productores de Paján.	<ul> <li>✓ Recopilación de la información</li> <li>✓ Elaboración de trípticos</li> <li>✓ Diseño de talleres</li> <li>✓ Convocatoria al sector productivo.</li> <li>✓ Ejecución de talleres</li> </ul>	Investigador	* Humanos: Habitantes del sector productivo * Materiales: Computadora	Autogestión
Elaborar guía de funcionamiento para el sobre el manejo de la plataforma.	Elaboración guía sobre de funcionamiento de la plataforma.	Investigador	<b>Materiales</b> Computadora	Autogestión

Tabla 2. Guía de socialización.

#### 5 BIBLIOGRAFÍA

- Carretero, Mario. (1997). Desarrollo congnitivo y aprendizaje. *Constructivismo y educación*, 39-71.
- Casamayor, G. (2010). *La formación online. Una mirada integral sobre el b learning.*España: Grao. De IRF.
- CES. (2013). Dar a Conocer la situacio actual del Régimen Academico en el Ecuador. Quito.
- Colier. (1969). La tecnología educacional.
- Felipe, León &. (2011). Moviemientos sociales en la Red.
- Grenon Brooks, J & M. Brooks. (1993). *In search of understanding. The case for constructivist classrooms*. Alexandria, Virginia: Asociation for supervision nd curriculum development.
- IUCP, U. (2011 2012). *Informe sobre capacitación docente TICS*. Quito.
- Llera, Beltrán. (2013). Tics procesos de tranasformación.
- Martin, A.M., Dominguez, M & Paracela, C. (2011). *El entorno virtual: un espacio para el aprendizaje colaborativo*. España: Edutec.
- Nitrello, G. (2005). *Modest changes, revolutionary poosibilites: Distance learning and the future of education*. Teachers College Record.
- Pérez, J. (2000). Las escuelas y la enseñanza en la sociedad de la Información . Barcelona: Paidós.
- Roberto Acuña. (2014). Introducción a los Sistemas Operativos de Red. Jipijpa: Eduquil.
- Rosell, W. y., Ena Rosa Paneque. (2009). Consideraciones generales de los métodos de enseñanza y su aplicación en cada etapa del aprendizaje. ISSN 1729 519x.
- Salinas, .. d. (1999). *Tecnologías de la Informacion y Comunicación en la Enseñanza Universitaria* . Santiago de Compostela.
- UNESCO. (1998). La educación Superior en el siglo XXI. Visión y Acción.
- Williams, S. (2010). Future of Education: Technology + Teachers.
- Ying. Charles C. (1967). Aprender haciendo un enfoque adaptativo de multiperiodo Desiciones . vol 15.

ISBN: 978-84-945424-7-3

Didáctica e Innovación educativa

