

Del Monasterio de Suso al metaverso: Proyecto STEAM “En torno a la Lengua”

José Dulac Ibergallartu, Cristina Alconada Fernández

Pluma y Arroba

Durante tres años un grupo de profesores innovadores y entusiastas de nuestra Lengua Española y de San Millán de la Cogolla hemos trabajado coordinados para desarrollar el proyecto “En torno a la Lengua”. Cada uno de nosotros ha elegido un tema sobre el que investigar desde una perspectiva divulgativa, didáctica, STEAM que pudiera servir para aprender todos de todos. En tres ocasiones nos hemos podido reunir en el maravilloso entorno donde nació la Lengua que hoy disfrutamos y hablamos. En septiembre de este 2023 celebraremos nuestro cuarto encuentro en formato Congreso STEAM “En torno a la Lengua”.

La experiencia incluye además el trabajo realizado durante la pandemia en formato en línea. Se ha investigado sobre temas tan variados como el Santo Millán, la Rioja, los monasterios de Suso y Yuso, la escritura medieval, las herramientas, tintas y soportes, los códices de San Millán de la Cogolla, la evolución de la lengua, el arca de San Millán, las tablas de San Millán, las boticas y hospitales medievales, la Ciencia y la Ingeniería en los monasterios de San Millán, los hispanismos, Berceo poeta, el canto gregoriano... Todo ello planteado como un proyecto de investigación didáctica basado en la metodología STEAM en la que ya estamos incluyendo el metaverso y la inteligencia artificial que ayudan a potenciar el gran valor de nuestra Lengua Española y San Millán de la Cogolla.

Palabras clave: STEAM, metaverso didáctico, lengua española, didáctica de la lengua.