

JUEGOS Y DEPORTES ALTERNATIVOS - Ficha 48

TCHOUKBALL

<p>OBJETIVO</p> 	<p>El Tchoukball es un deporte concebido para contribuir a respetar a las personas que juegan no a construir campeones, y a dejar de lado la idea de competir exclusivamente para ganar.</p> <p>Es el único deporte con el premio "Thulin", dado por la Federación internacional de E.F, y avalado por la UNESCO. El objetivo del juego es mediante pases y lanzamientos impactar en un arco de rebote y que el balón salga proyectado hacia el campo de juego, sin que los jugadores del otro equipo puedan atraparlo.</p>
<p>MATERIAL</p>	<p>Dos arcos de rebote de estructura metálica de 100 cm de lado, y una superficie de rebote de 88cm. La inclinación debe ser de 55°. Balón de tchoukball, o de balonmano de 58-54cm según las categorías, preferentemente de cuero suave. También se puede adaptar el juego con 2 minitramp o fabricarlo en madera.</p>
<p>TERRENO de JUEGO Y N° de PARTICIPANTES</p>	<p>Campo de 26x15 mts. Puede jugarse en interior o exterior.</p> <p>El n° de jugadores por equipo en la modalidad bipolar (2 cuadros de rebote), es de 7 jugadores por equipo, y en la monopolar (1 cuadro) de 4.</p> 
<p>MODALIDADES y PRINCIPALES REGLAS</p> 	<p>Dos modalidades: bipolar (2 arcos de rebote), y monopolar (1 arco). Los encuentros serán a 3 tiempos de 15 minutos con 2 descansos de 5 minutos.</p> <p>El balón se juega exclusivamente con las manos No se puede botar. No más de 3 segundos sin jugarlo. No más de 3 pasos sin jugarlo. No más de 3 pases.</p> <p>No se pueden interceptar los pases ni lanzamientos, ¡HAY QUE DEJAR JUGAR! Las personas que no tiene el balón se sitúan en el campo para intentar recuperarlo antes de que toque el suelo. Si lo consiguen reinician ellos su jugada.</p> <p>Los lanzamientos pueden ser sobre cualquiera de los arcos de rebote, ya que los 2 sirven para los dos equipos.</p> <p>No se podrá lanzar más de tres veces consecutivas sobre el mismo cuadro de rebote.</p> <p>Hay reglas que otorgan puntos al otro equipo como por ejemplo, lanzar y no dar al arco de rebote, o que el balón proyectado salga fuera del campo O caiga dentro del área.</p> <p>Después de una falta el equipo contrario obtiene el balón, un jugador o jugadora debe agarrar el balón y hacer que este toque el suelo donde este cayó por última vez, y reanudar el juego. Se debe hacer un pase antes de tirar.</p> 

Para más información consultar el libro:
El Tchoukball, un deporte alternativo para todos.
 Editorial WANCEULEN. Sevilla 2010

CARLOS BARNECHEA ÁLVAREZ



JUEGOS Y DEPORTES ALTERNATIVOS - Ficha 49

THE WAVE (board)

<p>OBJETIVO</p>	<p>El objetivo de esta actividad física es deslizarse por una superficie asfaltada mediante la cadena cinética característica de la propulsión del cruiser, longboard o streetboard; pero con la peculiaridad del movimiento de torsión que permite el waveboard.</p>
<p>HISTORIA</p>	<p>La lucha que existe por cuestiones de patentes hace que resulte difícil encontrar un punto de partida claro. Recibe muchos nombres como: Street Surfing, Waveboard, Ripstik, Casterboard, the Wave, Vigorboard, Swaveboard...</p>
 <p>MATERIAL</p>	<p>El material se caracteriza por tener dos plataformas de plástico unidas por una barra que permite un movimiento de torsión entre las plataformas en el eje longitudinal del "wave". Cada plataforma tiene una rueda, similar a la de los patines en línea, colocada sobre una estructura giratoria (de rueda loca). Esta estructura se encuentra orientada 30° hacia el tail o cola, tanto en la plataforma delantera como en la trasera. La inclinación de estas estructuras hace que este tipo de tablas sean direccionales, solamente avancen en un sentido.</p> 
  	<p>Cada pie se coloca en una plataforma, a la altura de las ruedas. Las plataformas de plástico tienen rugosidades o granitos para mejorar la adherencia del calzado. La mayoría de estas tablas tienen el tail o cola elevada lo cual posibilita realizar "olies" -famoso truco de monopatín que revolucionó las habilidades con éste- el cual consiste en presionar en el "tail" con el pie trasero al saltar para que la tabla se eleve y posteriormente compensar la inclinación de la tabla con una patada hacia delante del pie delantero para que toda la tabla quede en el aire, paralela al suelo. Actualmente se están sacando variantes del olie con el Wave como los "flips" (rotaciones de la tabla en el aire en el eje longitudinal) pueden dar varias vueltas y en función del sentido de giro recibe un nombre u otro (hacia los dedos del pie kickflip hacia el talón Heelflip).</p> <p>Las mismas características que hacen que el material resulte muy rápido de dominar hacen que sus posibilidades sean limitadas en cuanto a velocidad en descenso y a su utilización en rampas la cual se limita al carveo de baja velocidad. Es un buen material para iniciarse en las modalidades de deslizamiento lateral, aunque el monopatín resulta más barato, estable, ligero, y con posibilidades ilimitadas. También el streetboard/snakeboard resulta más versátil.</p>
<p>VARIANTE</p>	<p>Existe una variante de este modelo que es el WAVE SCOOTER, un híbrido entre un patinete y un wave.</p>

Para más información consultar el libro: "Juegos Cooperativos Alternativos"

DANIEL MARTÍNEZ COLMENAREJO