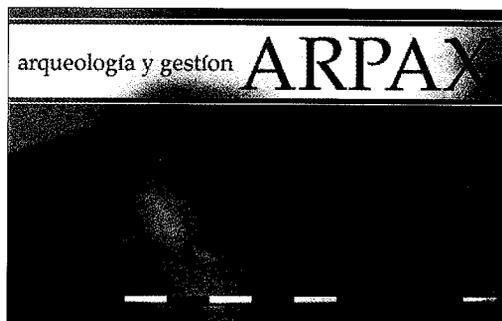


El Registro Arqueológico: sistematización y ordenación de los datos para su aplicación en los Museos. ARPAX Programa de registro y catalogación de material arqueológico

MARCO AURELIO ESQUEMBRE BEBIA
DAVID MOLINA MOTOS
JOAQUÍN DOMENEC VERDÚ
JOSÉ RAMÓN ORTEGA PÉREZ
FRANCISCO A. MOLINA MAS

La recogida, ordenación y sistematización de los trabajos de campo tanto en excavaciones como en prospecciones arqueológicas ha presentado y presenta un continuo problema ya sea por dificultades metodológicas, prácticas o de compatibilidades para los arqueólogos. Como elemento añadido existe una dicotomía entre las actuaciones digamos de urgencia y las de investigación que se acentúa con el tratamiento posterior de la Información arqueológica, las memorias y las bases de datos.

Estos problemas se trasladan posteriormente a los organismos encargados de la custodia, conservación y divulgación de los restos arqueológicos, los Museos.



La idea Básica del Programa ARPAX es incidir en estas cuestiones creando un medio por el cual todas las actuaciones, prospecciones, excavaciones, seguimientos, etc., tanto de urgencia como de investigación podrán ser registradas, ordenadas y sistematizadas y posteriormente tratadas para su aplicación en programas de SIG o para bases de datos para investigadores. Este programa aúna los datos de la actuación con el registro arqueológico, por lo que se convierte en una herramienta eficaz para los Museos y su

Museo

El Registro Arqueológico: Sistematización y Ordenación de los Datos para su Aplicación en los Museos.
ARPAX Programa de Registro y Catalogación de Material Arqueológico

labor de divulgación y conservación.

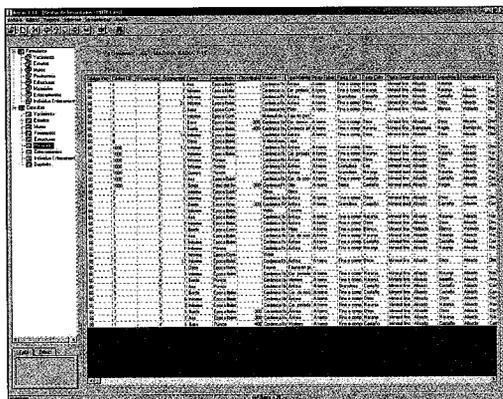
La versatilidad del programa ARPAX permite ser gestionado tanto por la administración como por organismos de investigación y sus resultados presentan un alto rendimiento tanto para proyectos de gestión y planificación como para la investigación arqueológica más exigente. En este sentido y como innovación dentro de la gama de Programas Informáticos de gestión de actuaciones la base de datos ARPAX puede ser vinculada en multitud de bases de datos existente y como novedad, en los archivos de coberturas de los SIG, pudiendo tener toda la información extraída de los yacimientos georreferenciada y posteriormente poder realizar todas las operaciones que nos posibilitan estos programas, además se pueden crear mapas temáticos del mismo yacimiento según estratos o épocas.

Otra función posible es la creación de modelos en 3D y superponerles texturas, fotografías aéreas y terrestres y crear a si modelos de realidad tanto virtual como visual y con la posterior aplicación divulgativa en Internet por medio por ejemplo en VRML. A su vez facilita la ordenación y catalogación de los materiales vinculando toda la información e historial de la pieza con el contexto de su hallazgo.

El programa ha sido realizado en Visual Basic 6, se ha buscado la compatibilidad con la base de datos Access pudiéndose exportar al formato de la misma, así como a modo texto.

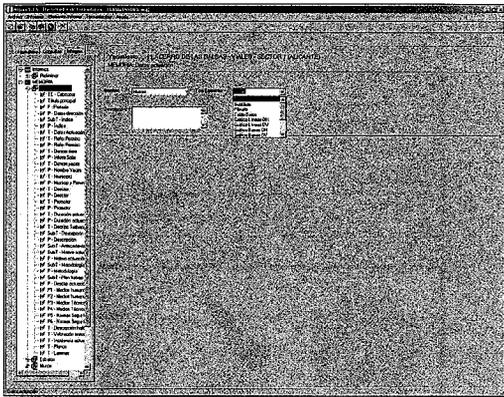
Los rasgos destacables sobre los que se organiza el diseño de nuestra aplicación son:

a) Asistencia en la coherencia, objetividad, normalización y agilización de la introducción datos (a través de los formularios) y su consulta multi-perspectiva.

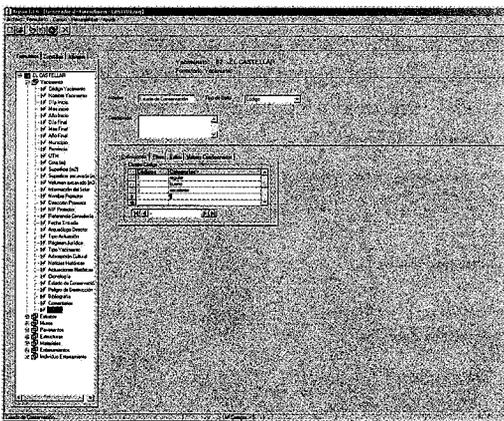


The screenshot displays a software window titled 'ARPAX' with a menu bar and a toolbar. The main area contains a data table with numerous columns and rows, representing a database of archaeological records. The table is organized into several sections, with a dark bar at the bottom of the window.

b) Generación de sofisticados informes hipertexto personalizables, que automatizan gran parte de la tarea de redacción y maquetación tanto rutinarias como altamente sofisticadas.



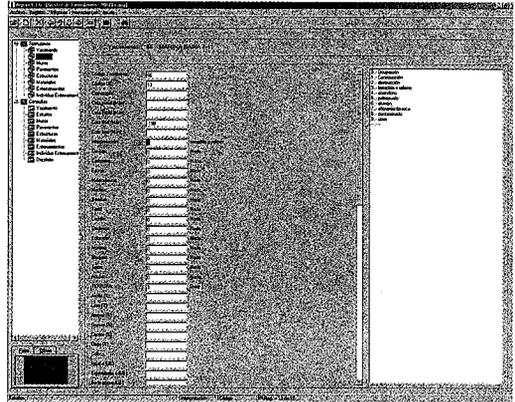
c) Apertura y flexibilidad para la personalización, paulatino refinamiento y rediseño por evaluación de los formularios de recogida de datos, de las consultas de campo y de los informes.



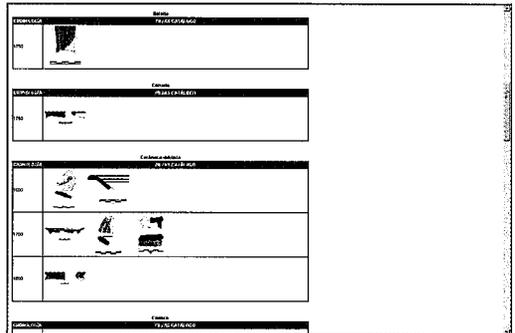
d) Conectividad con otras aplicaciones para otros usos de los datos
"Access y Sistemas de Información Geográfica"

El programa se dividiría en tres partes principales:

- Gestión de datos de Yacimientos arqueológicos.



- Creación y/o personalización de Plantillas (los datos a introducir de cada Yacimiento), cada cual puede decidir que elementos son interesantes para la gestión de un Yacimiento, por tanto, puede añadirlos o eliminarlos.



- Consulta y actualización a tiempo real de los datos así como de los posibles gráficos y análisis ha emplear en el trabajos de investigación. Con lo tenemos una herramienta útil para la gestión de las actuaciones arqueológicas.

Museo

VIII Jornadas de Museología

crear bancos de multi-información referenciada que según nuestro criterio será uno de los caballos de batalla en el futuro de la arqueología y el patrimonio en el nuevo siglo.

ARPA Patrimonio S.L. (*)
arpapatrimonio@telefonica.net